



Tactiques Napoléon 1807 - Preussisch-Eylau



Empéreur Napoléon vs. General of Cavalry Bennigsen
8 February 1807

Snow Check



Dusk Turn
 Night Turn



Scenario

First Turn: 8:00

Last Turn: 18:00

Turns: 21

- The Russian player deploys first. The French player activates first every Turn.
- **Allied Cooperation:** Russian and Prussian units and Leaders may never stack together, even if accompanied by a Leader.
- Artillery Ranges are shorter than usual due to the prevailing winter conditions.

Terrain

- **Strongpoints:** The Watermill, Windmill, Anklappen, the Church (including cemetery) and the Chateau (including courtyard) are Strongpoint hexes.
- **Fortifications:** The Chateau is a Fortification hex.

Victory Conditions

- **French Decisive Victory:** Accumulate + 9 VPs at end of any Turn.
- **French Tactical Victory:** Accumulate + 2 VPs at game end.
- **Draw:** Any other result.
- **Russian Tactical Victory:** Accumulate + 2 VPs more at game end.
- **Russian Decisive Victory:** Accumulate + 8 VPs at end of any Turn.

VP	Condition
+ 2	Control of Eylau, Lampasch and Schmoditten (each)
+ 1	Control of Anklappen and Klein Sausgarten (each)
+ 1	Per 5 enemy artillery increments eliminated
+ X	Per RR of Shattered enemy Brigade Command
x 2	If that Command is a French Garde Command

January 30, 2025

Original Game Design by Monte Mattson, Dennis Spors and Ed Wimble
Tactiques Napoléon module by Jean Tessier

Terrain Chart

Terrain	Infantry	Cavalry	Artillery	Leaders	Stacking	LoS	Cover	Broken	Rally	Notes
Open Ground	1	1	1	1	24 incr.	Clear	0	~	Yes	~
Woods	2	3	4	2	12 incr.	Blocking	- 1	Broken	No	General Terrain
The Chateau	3	Impassable	Impassable	1	6 incr.	Blocking	- 2	Broken	Yes	General Terrain
Village	2	3	2	1	12 incr.	Blocking	- 1	Broken	No	General Terrain
Eylau	2	4	2	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	General Terrain
Slope	+ 0	+ 1	+ 2	+ 0	~	Sloping	0	~	~	~
Minor Road	3/4	3/4	3/4	1/2	March	See OT	See OT	See OT	~	~
Stream*	+ 2	+ 4	Impassable	+ 1	~	Clear	0	Broken	~	~
Lakes	1	2	Impassable	1	12 incr.	Clear	0	~	Yes	~

* The stream in question runs from the Watermill to the village of Althoff. All other streams/ponds have no effect on movement due to the icy conditions.



The western road hex leading to Landsberg is the French Depot hex.



The eastern road hex leading to Friedland is the Allied Depot hex.

Event Table

Roll	Event	Results
1 ~ 3	Rally to the Colors	Each player may return any three <i>Routed</i> unit to the map or erase up to three Low Ammo circles from any artillery unit that is In Command.
4 ~ 5	Tenacity	Roll 1d10 after every Melee Resolution. If the result is odd, the attacker suffers 1 increment loss. If the result is even, the defender suffers 1 increment loss.
6	Bitter Cold	Roll 1d10 (odd = Coalition/even = French) to determine winner. Winning player chooses any one enemy Command to immediately gain 1 Fatigue.
7	Wayward Command	Roll 1d10 (odd = Coalition/even = French) to determine winning player. Winner choses ONE enemy Division Command to lose its way. See Snow rules for details.
8	Russian Fugitives	Use a blank counter to represent a Russian infantry unit which appear in any unoccupied hex of Eylau. Fugitives move and fire as if led by an AdC:Russian Fugitives + 5 (x .5) x 2 (□♦)
9	Bagration on the Move	Bagration decides to join the battle. Place him immediately with any Russian Leader where he is free to move and Command per his Special rules.
10	Ney on the Move	The French player may begin rolling for Reinforcement Groups B and C one Turn (cumulative) earlier than scheduled.

National Modifiers

- Cossack cavalry apply a - 2 modifier to Form Up TCs and a + 2 modifier to Fall Back TCs
- Russian infantry battalions (not Jaegers) apply a + 1 Melee modifier when defending.
- Russian Position batteries apply a - 2 modifier to Limber TCs
- Russian infantry in Line may Defensive Fire up to 2 increments only.
- Prussian infantry may not change into Column formation.
- Prussian cavalry apply a + 1 Recall Task Check modifier.

La Grande Armée



Empereur Napoléon : 4/B/4

Command Range: 16 MPs

Maréchal Berthier : 2/+1/2

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Général de Division Rapp : 3/*/1

AdC Impérial

Général de Division Mouton : 3/A*/1

AdC Impérial

Esc./Chass. à Cheval de la Garde *+ 7* (x .5) x 2 (□□♦)

La Garde Impériale

Maréchal Lefebvre : 3/~2

Command Range: 8 MPs

1er Artillerie à Cheval de la Garde *+ 7* x 2/8 x 2 (□□) ○○

2e Artillerie à Cheval de la Garde *+ 7* x 2/8 x 2 (□□) ○○

3e Artillerie à Cheval de la Garde *+ 6* x 2/8 x 2 (□□) ○○

4e Cie./1er Artillerie à Cheval + 6 x 2/8 x 2 (□□) ○○

5e Cie./1er Artillerie à Cheval + 6 x 2/8 x 2 (□□) ○○

Grenadiers de la Garde

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Division Dorsenne : 3/~1

□□♦□□

1er Bn./1er Regt. Grenadiers à Pied *+ 7* (x 1) x 2.5 □□♦□□

2e Bn./1er Regt. Grenadiers à Pied *+ 7* (x 1) x 2.5 □□♦□□

1er Bn./2e Regt. Grenadiers à Pied *+ 6* (x 1) x 2.5 □□♦□□

2e Bn./2e Regt. Grenadiers à Pied *+ 6* (x 1) x 2.5 □□♦□□

Chasseurs de la Garde

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Division Soult : 3/~1

□□♦□□

1er Bn./1er Regt. Chasseurs à Pied *+ 7* (x 1) x 2.5 □□♦□□

2e Bn./1er Regt. Chasseurs à Pied *+ 7* (x 1) x 2.5 □□♦□□

1er Bn./2e Regt. Chasseurs à Pied *+ 6* (x 1) x 2.5 □□♦□□

2e Bn./2e Regt. Chasseurs à Pied *+ 6* (x 1) x 2.5 □□♦□□

Cavalerie de la Garde

○○○○○○○○○ RR: 1

Maréchal Bessières : 3/~2

Command Range: 8 MPs

Général de Division Walther : 3/C/1

□□♦□□

Chasseurs à Cheval de la Garde -a *+ 7* (x .5) x 2 □□□□♦□□□□

Chasseurs à Cheval de la Garde -b *+ 7* (x .5) x 2 □□□□♦□□□□

Grenadiers à Cheval de la Garde -a *+ 7* ~ x 4 □□□□♦□□□□

Grenadiers à Cheval de la Garde -b *+ 7* ~ x 4 □□□□♦□□□□

Mamelukes Impériales *+ 6* ~ x 3 (□□♦)

French Special Rules

- French replacement Leaders have 2/~0 Leader Values.
- Garde Commands may trace their Command Range to Napoléon.
- The French artillery noted with an 'A' are captured Austrian pieces.
- The Escadron of the Chasseurs de la Garde must remain within 2 hexes of Napoléon.
- Napoléon may not participate in an attacking Assault or Charge.

French Deployment

- Leaders and units of the Army Echelon Command and the Garde Impériale deploy within 4 hexes of the Church hex.
 - *The 18e Ligne (3e Division/IV Corps) was severely mauled the previous evening and deploys with the above, Out of Command range.*
- The four heavy cavalry divisions along with Leaders and units of the Cavalerie de Réserve deploy within 4 hexes of Rothenen.
- The four light cavalry divisions of the Cavalerie de Réserve deploy within 4 hexes of F.
- The IV Corps deploys within 4 hexes of The Chateau and/or Eylau.
- The VII Corps and St. Hilaire's Division deploys within 4 hexes of VII and/or SH.

French Reinforcements

Group A (+ 6) enters within 10 hexes of the Bartenstein road (southern edge).

- **8:30** - Cavalerie Légère (*III Corps*)
- **+ 1 Turns** - 2e Division (*III Corps*)
 - Maréchal Davout
 - Général de Division Daultanne
- **+ 2 Turns** - 1er Division (*III Corps*)
 - 14e Cie./7e Artillerie à Pied
- **+ 3 Turns** - 3e Division (*III Corps*)
 - 15e Cie./7e Artillerie à Pied

* Groups B or C may only be rolled for after Prussian Reinforcement Group A has entered the map.

Group B (+ 4) enters on the western map edge, within 10 hexes of Althoff.

- **14:00** - Division de Cavalerie Lasalle

Group C (+ 3) enters on the western map edge, within 5 hexes of Althoff.

- **16:00** - 1ere Division (*VI Corps*)
 - Maréchal Ney
 - Général de Brigade Dutailis
- **+ 1 Turns** - 2e Division (*VI Corps*)
 - 9e Cie./1e Artillerie à Pied

III Corps d'Armée

Maréchal Davout : 4/A/3 Command Range: 12 MPs
Général de Division D'Aultanne : 3/~ /1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 14e Cie./7e Artillerie à Pied/A + 6 x 2/8 x 2 (□□) ○○○
 15e Cie./7e Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□) ○○○

1ere Division

Général de Division Morand : 4/~ /2 Command Range: 8 MPs
 1ere Cie./7e Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: ½
Général de Brigade Debilly : 3/~ /0 (□♦□)
 1er Bn./13e Regt. Légère + 6 (x 1) x 2 (□□♦□□)
 2e Bn./13e Regt. Légère + 6 (x 1) x 2 (□□♦□□)
2e Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Brouard : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./17e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./17e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 1er Bn./30e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./30e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
3e Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Bonnet : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./51e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./51e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 1er Bn./61e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./61e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)

3e Division

Général de Division Gudin : 4/~ /2 Command Range: 8 MPs
 3e Cie./7e Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 4 (□□) ○○○
1ere Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Petit : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./12e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□)
 2e Bn./12e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□)
 1er Bn./21e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 2e Bn./21e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
2e Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Gauthier : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./25e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 2e Bn./25e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 1er Bn./85e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)

Cavalerie Légère (□□) ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Marulaz : 3/~ /0 (□♦□)

1er Regt. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 (□□♦□□)
 12e Regt. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 (□□♦□□)
 1ere Cie./5e Artillerie à Cheval + 6 x 2/8 x 2 (□□) ○○

2e Division

Général de Division Friant : 4/~ /2 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./7e Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Locht : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./33e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□♦□□□)
 2e Bn./33e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□♦□□□)
 1er Bn./48e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./48e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
2e Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: ½
Général de Brigade Grandeau : 3/~ /0 (□♦□)
 1er Bn./108e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./108e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)

1ere Division/IV Corps

Général de Division St. Hilaire : 4/~ /1 Command Range: 8 MPs
 13e Cie./5e Artillerie à Pied/A + 6 x 2/8 x 2 (□□) ○○○
1ere Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Candras : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./10e Regt. Légère + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 2e Bn./10e Regt. Légère + 6 (x 1) x 2 (□□□♦□□□)
 1er Bn./36e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 2e Bn./36e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
2e Brigade (□□) ○○○○ ○○ RR: 1
Général de Brigade Varé : 3/~ /0 (□□♦□□)
 1er Bn./43e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 2e Bn./43e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 1er Bn./53e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)
 2e Bn./53e Regt. de Ligne + 6 (x 1) x 2 (□□□□♦□□□)

IV Corps d'Armée

Maréchal Soult : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Compans : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 17e Cie./5e Artillerie à Pied/A +6 x 2/8 x 2 (□□) ○○○
 3e Cie./5e Artillerie à Cheval/1 +6 x 2/8 x 2 (□) ○○

2e Division

Général de Division Leval : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 14e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Schiner : 3/~0 □♦□
 1er Bn./24e Regt. Légère +6 (x 1) x 2 □□□♦□□□
 2e Bn./24e Regt. Légère +6 (x 1) x 2 □□□♦□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Férey : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./4e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 2e Bn./4e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 1er Bn./28e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 2e Bn./28e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
3e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Viviers : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./46e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 2e Bn./46e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 1er Bn./57e Regt. de Ligne +6 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 2e Bn./57e Regt. de Ligne +6 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□

3e Division

Général de Division Legrand : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 15e Cie./5e Artillerie à Pied/A +6 x 2/8 x 2 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Ledru : 3/~0 □□♦□□
 Tirailleurs Corses +6 (x 1) x 2 □□♦□□
 Tirailleurs du Po +6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./26e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./26e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Levasseur : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./18e Regt. de Ligne +6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./18e Regt. de Ligne +6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./75e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 2e Bn./75e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□

VII Corps d'Armée

Maréchal Augereau : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Pannetier : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 5e Cie./3e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□) ○○○
 12e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
 16e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○

1ere Division

Général de Division Desjardins : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 3e Cie./3e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Albert : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./16e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 2e Bn./16e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 3e Bn./16e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□♦□□□
 1er Bn./14e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□□♦□□□□
 2e Bn./14e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Binot : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./44e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□
 2e Bn./44e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 1er Bn./105e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□
 2e Bn./105e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

2e Division

Général de Division Heudelet : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 4e Cie./3e Artillerie à Pied +6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Amey : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./7e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 2e Bn./7e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 3e Bn./7e Regt. Légère +5 (x 1) x 2 □□□♦□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Sarrut : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./24e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□
 2e Bn./24e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 3e Bn./24e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 1er Bn./63e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□
 2e Bn./63e Regt. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

VI Corps d'Armée

Maréchal Ney : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Dutaillys : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 9e Cie./1er Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○

1ere Division

Général de Division Marchand : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 10e Cie./1er Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Villatte : 3/~0 □□◆□□
 1er Bn./6e Regt. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2e Bn./6e Regt. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 1er Bn./39e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2e Bn./39e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□

2e Division

Général de Division Gardanne : 3/A/1 Command Range: 8 MPs
 11e Cie./1er Artillerie à Pied + 6 x 3/8 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Marcognet : 3/~0 □□□◆□□
 1er Bn./25e Regt. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./25e Regt. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 3e Bn./25e Regt. Légère + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 1er Bn./27e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2e Bn./27e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Delabassée : 3/~0 □□◆□□
 1er Bn./50e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2e Bn./50e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 1er Bn./59e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2e Bn./59e Regt. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
La Garde Impériale	3	3.300	1.950	30	5.850
III Corps d'Armée	6,5	14.500	550	46	15.970
IV Corps d'Armée	7	21.700	1.200	38	23.660
VI Corps d'Armée	4,5	10.100	2.700	30	13.400
VII Corps d'Armée	4,5	12.600	850	42	14.290
Cavalerie de Réserve	5	0	7.200	12	7.440
	31	62.200	14.450	198	80.610

Division de Cavalerie

Général de Division Lasalle : 4C/2 Command Range: 8 MPs

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Latour-Maubourg : 3/C/1 □◆□
 5e Regt. de Hussards + 6 (x .5) x 2 □□□◆□□□
 7e Regt. de Hussards + 6 (x .5) x 2 □□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Wathiez : 3/~0 □◆□
 11e Regt. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□
 Cheveaulegers Bavaois 'Kronprinz' + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□□
3e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Delorme : 3/~0 □◆□
 20e Regt. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□◆□□
 26e Regt. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□◆□□□

Snow

- Players make Weather Checks every Turn between 8:00 and 14:30 inclusive as modified below:

- + 1 Previous Turn was Flurries or Snow Storm.
- 3 13:00 Turn and after.
- On a roll of 1 to 4 there is no effect.
- On a roll of 5 to 8 there are **Flurries** with the following effects:
 - Apply - 1 modifier to all fire rolls.
 - Subtract 2 from the Movement Allowance of all cavalry/artillery.
 - Apply a - 1 modifier to Reaction Task Checks.
 - LoS visibility is reduced to 6 hexes.
- On a roll of 9 to 10 there is a **Snow Storm** with the following effects:
 - No fire is allowed.
 - MP costs are doubled.
 - Apply a - 3 modifier to all Reaction Task Checks.
 - Units may not Rally.

Wayward Command: If this Event is rolled and the Weather is currently:

- Flurries**: Chosen Command may ignore the MP reduction due to Weather but must adhere to their Accepted Orders when executing their Wayward move.
- Snow Storm**: Chosen Command may ignore the MP reduction due to Weather and ignore any limitation of their Accepted Orders when executing their Wayward move. (Example: Commands with Maneuver Orders may move adjacent to enemy units.)
- Winner may chose ONE enemy Division Command to lose its way and moves that Command in the upcoming enemy Activation as if he was the owning player.

Cavalerie de Réserve

Maréchal Murat : 3/C/3

Command Range: 12 MPs

Général de Division Belliard : 3/~ /1

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Colonel Manhes : 2/* /1

AdC - Murat

Cavalerie Légère

Colonel Demengeot : 3/~ /0

1er Regt. de Hussards

+ 6 (x .5)

x 2

□□♦□□

13e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□♦□□□

Cavalerie Légère/IV Corps

Général de Brigade Guyot : 3/~ /0

8e Regt. de Hussards

+ 6 (x .5)

x 2

□□□□♦□□□□

16e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□□♦□□□□

22e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□♦□□□

4e Cie./5e Artillerie à Cheval

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

Cavalerie Légère/VI Corps

Général de Brigade Colbert : 3/~ /0

3e Regt. de Hussards

+ 6 (x .5)

x 2

□□□♦□□□

10e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□♦□□□

1er Cie./2e Artillerie à Cheval

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

Cavalerie Légère/VII Corps

Général de Brigade Durosnel : 3/~ /0

7e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□♦□□□□

20e Regt. de Chasseurs à Cheval

+ 5 (x .5)

x 2

□□□□□♦□□□□

2e Cie./6e Artillerie à Cheval

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

2e Division de Cuirassiers

Général de Division d'Hautpoul : 3/C/2

Command Range: 8 MPs

4e Cie./2e Artillerie à Cheval

+ 6 x 2

x 2

(□□) ○○

1ere Brigade

Général de Brigade Clément : 3/~ /0

1er Regt. de Cuirassiers

+ 6

~

x 4

□□□♦□□□

5e Regt. de Cuirassiers

+ 6

~

x 4

□□□□♦□□□

2e Brigade

Général de Brigade Saint-Sulpice : 3/~ /0

10e Regt. de Cuirassiers

+ 6

~

x 4

□□□♦□□□

11e Regt. de Cuirassiers

+ 6

~

x 4

□□□□♦□□□□

1ere Division de Dragons

Général de Division Klein : 3/~ /1

Command Range: 8 MPs

2e Cie./2e Artillerie à Cheval - 1

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

1ere Brigade

Général de Brigade Feneroltz : 3/~ /0

1er Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□♦□□

2e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□

2e Brigade

Général de Brigade Fauconnet : 3/~ /0

4e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□♦□□□

14e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□♦□□□

2e Division de Dragons

Général de Division Grouchy : 4/C/1

Command Range: 8 MPs

2e Cie./2e Artillerie à Cheval-2

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

1ere Brigade

Général de Brigade Bron : 3/~ /0

3e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□□

6e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□□♦□□□□□

2e Brigade

Général de Brigade Milet : 3/~ /0

10e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□□♦□□□□

11e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□□♦□□□□

3e Division de Dragons

Général de Division Milhaud : 3/~ /1

Command Range: 8 MPs

3e Cie./2e Artillerie à Cheval

+ 6 x 2/8

x 2

(□□) ○○

1ere Brigade

Général de Brigade Marisy : 3/~ /0

8e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□□

16e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□□

2e Brigade

Général de Brigade Boyé : 3/~ /0

5e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□□

12e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□♦□□□

3e Brigade

Général de Brigade Maupetit : 3/~ /0

9e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□♦□□□

21e Regt. de Dragons

+ 5

~

x 3

□□□□□♦□□□□

Russian 1st Army



General of Cavalry Bennigsen : 2/~2

Command Range: 13 MPs

Major General Stenheil : 2/~1

Chief of Staff: + 2 MPs

Lt. General Bagration : 4/*2

Command Range: 1 MP

Prince Golitsyn V : 4/C/2 CR:7 **Command Range: 7 MPs**

Horse Battery #1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
Horse Battery #2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
Horse Battery #3	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
Horse Battery #4	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
Horse Battery #5	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
Horse Battery #6	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○

4th Division

Major General Somov : 2/~1

Command Range: 7 MPs

3rd Jaeger Regt. + 4 (x 1) x 2 (□□♦□)

Light Battery #4-1 + 5 x 2/8 x 2 (□□) ○○○

Light Battery #4-2 + 5 x 2/8 x 2 (□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Arseniev II : 2/~0

G/Navazhinsk Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

2/Navazhinsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

3/Navazhinsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □♦□

G/Tenginsk Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

2/Tenginsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

3/Tenginsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Schreider : 2/~0

G/Tobolsk Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□

2/Tobolsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

3/Tobolsk Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □♦□

G/Tula Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□

2/Tula Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

3/Tula Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □♦□

Allied Special Rules

- Russian and Prussian replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- When in play General Bagration has the abilities of an AdC and may issue Orders as an Army Leader to any Brigade Leader he is stacked with. Exception: Prussian Leaders. He outranks all Russian Leaders he is stacked with except Bennigsen.
- Lt. General Golitsyn V may issue Orders to any Russian cavalry Command.

Formations belong to the Reserve and may be activated with the Reserve OR as part of an activation from the Left, Center or Right

7th Division

Major General Dohkorov : 3/~1

Command Range: 7 MPs

1/5th Jaeger Regt. + 4 (x 1) x 2 (□□♦□)

2/5th Jaeger Regt. + 4 (x 1) x 2 (□♦□)

3/5th Jaeger Regt. + 4 (x 1) x 2 (□♦□)

Andronov Cossack Regt. + 3 (x 0) x 2+1 (□□□♦□□□)

Malakov Cossack Regt. + 3 (x 0) x 2+1 (□□□♦□□)

Light Battery #7-1 + 5 x 2/8 x 2 (□□) ○○○

Light Battery#7-2 + 5 x 2/8 x 2 (□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Zaposky : 2/~0

G/Ekaterinoslav Gren. Regt. + 6 x .5 x 2 □□♦□□

1/Ekaterinoslav Gren. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

2/Ekaterinoslav Gren. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

G/Moscow Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

2/Moscow Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

3/Moscow Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Liaponov : 2/~0

G/Vladimir Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□

2/Vladimir Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

G/Voronezh Musk. Regt. + 5 x .5 x 2 □□♦□□

2/Voronezh Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

3/Voronezh Musk. Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□

14th Division

Major General Kamenski II : 2/~1 Command Range: 7 MPs

1/23rd Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/23rd Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□♦□)
3/23rd Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□♦□)
1/26th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/26th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
3/26th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□♦□)
Light Battery #23	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #24	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Alexiev : 2/~0

G/Belozersk Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Belozersk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Belozersk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Ryazan Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Ryazan Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Ryazan Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□♦□

2nd Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Gersdorff : 2/~0

G/Sophia Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Sophia Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Sophia Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
G/Ugiltsk Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□
2/Ugiltsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
3/Ugiltsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□♦□

3rd Division Cavalry ○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Pahlen III : 2/~0

Soumk Hussar Regt. - a	+ 6	(x .5)	x 2	□□□□♦□□□□
Soumk Hussar Regt. - b	+ 6	(x .5)	x 2	□□□□♦□□□□
Courland Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□
Little Russia Cuirassier Regt.	+ 6	~	x 4	□□□□□♦□□□□

Don Cossacks ○○○○○○○○○ RR: 1

Ataman Platov : 2/~2

Efremov Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	□□♦□□
Grekov XII Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□
Ilovask X Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□
Papuzin Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□□

Prussian Korps

Generallieutenant v. l'Estocq : 3/~1 Command Range: 6 MPs

6. Auer Dragoner-Regiment	+ 5	~	x 3	(□□□□♦□□□□)
8. Reitende Battery Breda	+ 5	x 2/8	x 2	(□) ○○

Brigade Auer ○○○○○○○○○ RR: 1

Generallieutenant v. Auer : 2/~0

G/Viborgski Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
1/Viborgski Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
2/Viborgski Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
Towarczys Ulhanen-Regiment -a	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□□□♦□□□
Towarczys Ulhanen-Regiment -b	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□□

Brigade Diericke ○○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Diericke : 2/~0

Fabecker Grenadier Bn.	+ 5	x 1	x 2	□□□♦□□□
I/2. Ruechel Infanterie Regt.	+ 4	x 1	x 2	□□□♦□□□
II/2. Ruechel Infanterie Regt.	+ 4	x 1	x 2	□□□♦□□□
7. Baczko Dragoner-Regiment	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□
4. Wagenfeld Kürassier-Regiment	+ 6	~	x 4	□□□♦□□□
13. Reitende Battery Rentzel	+ 5	x 2/8	x 2	(□) ○○

Brigade Rembow ○○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Rembow : 2/~0

Stuttenheim Füsiliers Bn.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
Schlieffen Grenadier Bn.	+ 5	x 1	x 2	□□□♦□□□
I/11. Schoening Infanterie Regt.	+ 4	x 1	x 2	□□□♦□□□
II/11. Schoening Infanterie Regt.	+ 4	x 1	x 2	□□□♦□□□
6. Reitende Battery Rembow	+ 5	x 2/8	x 2	(□) ○○

Prussian Reinforcements

Group A (+ 5) enters within 5 hexes of any Altoff village hex (northern or western edge edge).

- **12:30** - 6. Auer Dragoner-Regiment
- Reitende Battery Breda
- **+ 1 Turn** - Brigade Auer
- Generallieutenant v. l'Estocq
- **+ 2 Turns** - Brigade Rembow
- **+ 3 Turns** - Brigade Diericke

The Center

Lt. General Osten-Sacken : 2/~ /1 Command Range: 9 MPs

Position Battery #3	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #4	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #6	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #7	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #8	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○

3rd Division

Lt. General Osten-Sacken : ~

1/21th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/21th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
3/21th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
Light Battery #3-1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #3-2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #3-3	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Ushakov I : 2/~ /0

G/Tauride Gren. Regt.	+ 6	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Tauride Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
3/Tauride Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
G/Lithuania Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Lithuania Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Lithuania Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Titov II : 2/~ /0

G/Koporsk Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□
2/Koporsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□♦□
3/Koporsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□♦□
G/Murom Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Murom Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Murom Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□

3rd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General v. Netting : 2/~ /0

G/Chernigov Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□
2/Chernigov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
3/Chernigov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
G/Dnieper Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Dnieper Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Dnieper Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

8th Division

Lt. General Essen III : 2/~ /1 Command Range: 7 MPs

1/7th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/7th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
3/7th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□♦□)
Kisilev Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	(□□□♦□□)
Sissoviev Cossack Regt.	+ 3	(x 0)	x 2+1	(□□□♦□□)
Light Battery #8-1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #8-2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #8-3	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Prinz v. Mecklenburg-Schwerin : 2/~ /0

G/Moscow Gren. Regt.	+ 6	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Moscow Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
3/Moscow Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
G/Vyborg Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Vyborg Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Vyborg Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Engelhardt I : 2/~ /0

G/Old Ingermanland Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Old Ingermanland Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□□♦□□
3/Old Ingermanland Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□□♦□□
G/Shusselburg Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Shusselburg Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Shusselburg Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

3rd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Bestuzhev : 2/~ /0

G/Archangel Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Archangel Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Archangel Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Podolia Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Podolia Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Podolia Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

8th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Glebov-Streshnev : 2/~ /0

Olviopolski Hussar Regt.	+ 6	(x .5)	x 2	□□♦□□
Lifland Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□♦□□
St. Petersburg Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□

The Left

Lt. General Osterman-Tolstoy : 2/~ /2 Command Range: 9 MPs

Position Battery #1	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #2	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #5	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○

2nd Division

Lt. General Osterman-Tolstoy : ~

20th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
Light Battery #2-1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #2-2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Mazovsky : 2/~ /0

G/Pavlov Gren. Regt.	+ 6	x .5	x 2	□□♦□□
2/Pavlov Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
3/Pavlov Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□
G/Rostov Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□
2/Rostov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
3/Rostov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Sukin II : 2/~ /0

G/St. Petersburg Gren. Regt.	+ 6	x .5	x 2	□□□♦□□
2/St. Petersburg Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
3/St. Petersburg Gren. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
G/Yelets Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Yelets Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Yelets Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

Russian Deployment

- Leaders and units of The Left deploy within 2 hexes of I, Serpallen and/or 12 hexes of Klein Sausgarten.
- Leaders and units of The Center deploy within 2 hexes of II and/or 8 hexes of K.
- Leaders and units of The Right within 2 hexes of III, Schloditten and/or 12 hexes of Anklappen.
- All other Leaders and units (except Bagration, see Events) deploy within 2 hexes of 4, D and/or K.

Detachment Baggavut ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Baggavut : 2/~ /1 CR:5 □□□♦□□□□

1st Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	□□♦□
1/4th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	□♦□
2/4th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	□□♦□
3/4th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	□♦□
Kostroma Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Staroskol Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 3	□□♦□□
2/Staroskol Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Staroskol Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□

2nd Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Kochkin : 2/~ /0

Isoum Hussar Regt.	+ 6	(x .5)	x 2	□□♦□□
Kargopol Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□
Tsar's Life Cuirassier Regt.	*+ 6*	~	x 4	□□□□♦□□□□

6th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Lambert : 2/~ /0

Aleksandria Hussar Regt. -a	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□
Aleksandria Hussar Regt. -b	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□
Kiev Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□
Ekatorinoslav Cuirassier Regt.	+ 6	~	x 4	□□□□♦□□□□

7th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Chaplitz : 2/~ /0

Pavlovgrad Hussar Regt.	+ 6	(x .5)	x 2	□□□□□♦□□□□□
Ingermanland Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□
Moscow Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
The Left	6	7.400	3.800	52	12.240
The Center	7	16.200	1.200	108	19.560
The Right	7	10.300	5.350	92	17.490
The Reserve	8	14.100	3.200	120	19.700
Prussian Korps	3	5.200	1.650	12	7.090
	31	53.200	15.200	384	76.080

The Right

Lt. General Tuchkov I : 3/~ / 1 Command Range: 9 MPs

Position Battery #14	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Position Battery #15	+ 6	x 4/8	x 4	(□□□) ○○○
Horse Battery # 7	+ 5	x 2/8	x 2	(□□□) ○○
8. FußBatterie	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
34. FußBatterie	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
37. FußBatterie	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

5th Division

Lt. General Tuchkov I ~

1/24th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/24th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
3/24th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
1/25th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
2/25th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
3/25th Jaeger Regt.	+ 4	(x 1)	x 2	(□□♦□)
Light Battery #5-1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #5-2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Leontyev : 2/~ / 0

G/Mohilev Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Mohilev Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Mohilev Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Perm Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Perm Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Perm Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

2nd Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Ogarev : 2/~ / 0

G/Kaluga Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Kaluga Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Kaluga Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Sievsk Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□□♦□□
2/Sievsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Sievsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□

Detachment Markov ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Markov I : 3/~ / 1 CR:5 □□□□♦□□□

G/Azov Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Azov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Azov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
G/Polotsk Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Polotsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Polotsk Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□
G/Pskov Musk. Regt.	+ 5	x .5	x 2	□□♦□□
2/Pskov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
3/Pskov Musk. Regt.	+ 4	x .5	x 2	□□♦□□
Light Battery #M-1	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○
Light Battery #M-2	+ 5	x 2/8	x 2	(□□) ○○○

4th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Korff : 2/~ / 0

Polish Uhlan Regt. -a	+ 6	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□□□
Polish Uhlan Regt. -b	+ 6	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□□□
Pskov Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□
Military Order Cuirassier Regt.	*+ 6*	^	x 4	□□□□♦□□□□

5th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Shepelev : 2/~ / 0

Elizabethgrad Hussar Regt. -a	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□□
Elizabethgrad Hussar Regt. -b	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□□
Lithuanian Uhlan Regt.	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□□♦□□□□
Khazan Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□□
Riga Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□□

14th Division Cavalry ○○○○○○○○ RR: 1

Major General Tschaplitz : 2/~ / 0

Grodno Hussar Regt. -a	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□□
Grodno Hussar Regt. -b	+ 6	(x .5)	x 2	□□□♦□□□□
Finlandia Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□□
Mitav Dragoon Regt.	+ 5	~	x 3	□□□♦□□□□