



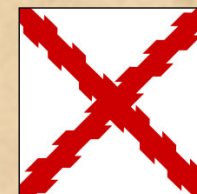
Tactiques Napoléon 1809 - Talavera de la Reyna



Joseph, Roi d'Espagne and Maréchal Jourdan vs. Lt.-General Wellesley and Capitán General Cuesta

28 July 1809

◆ Dawn Turn



Scenario

First Turn: 6:00

Last Turn: 17:30

Turns: 24

- The Coalition player deploys first. The French player activates first.
- TN 9.2 exception: Army Leaders may only issue up to their Command Rating/2, rounding up, during the Order Issue Segment.
- Coalition Cooperation: Army of Portugal and Spanish Leaders/units may never stack.
- Armistice: If this Event is accepted by both players, perform the following steps:
 - All Accepted Engage Orders are changed to Maneuver Orders.
 - Pending Orders are erased.
 - Erase up to 4 Fatigue circles from all Commands.
 - Remove all *Disruption* and *Tired* markers.
 - Routed* units, lightly wounded and unhorsed Leaders return to play.
 - All French units currently adjacent to an enemy unit must retreat. Artillery must limber to do so with no required Task Check.
 - Advance the Turn marker 4 Turns.
 - Resume play.

Victory Conditions

- French Decisive Victory**: Accumulate + 9 VPs at end of any Turn.
- French Tactical Victory**: Accumulate + 3 VPs at game end.
- Draw**: Any other result.
- Coalition Tactical Victory**: Accumulate + 3 VPs more at game end.
- Coalition Decisive Victory**: Accumulate + 10 VPs at end of any Turn.

VP	Condition
+ 2	Control of Talavera
+ 1	Control of the Pajar de Vergara Reboubt
+ 1	Per 4 enemy artillery increments eliminated
+ X	Per RR of Shattered enemy Brigade Command

January 30, 2025

Original Game Design by Monte Mattson, Dennis Spors and Ed Wimble
Tactiques Napoléon module by Jean Tessier

Terrain Chart

Terrain	Infantry	Cavalry	Artillery	Leaders	Stacking	LoS	Cover	Broken	Rally	Notes
Open Ground	1	1	1	1	24 incr.	Clear	0	~	Yes	~
Orchard	1	3	3	1	18 incr.	Blocking	- 1	Broken	Yes	~
Olive Grove	1	4	4	1	12 incr.	Blocking	- 1	Broken	No	General Terrain
Town	2	3	2	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	General Terrain
Redoubt	+ 1	+ 3	Impassable	+ 0	1 inf + 1 art	- 1 Hinder	- 3	Broken	Yes	Supported Flanks
Slope	+ 1	+ 3	Impassable	+ 0	~	Sloping	0	~	~	Cavalry may not Charge across
Road	1/2	1/2	1/2	1/2	March	See OT	See OT	See OT	~	~
Stream	+ 1	+ 2	+ 3	+ 0	~	Clear	0	Broken	~	~
Rio Tagus	Impassable	Impassable	Impassable	Impassable	~	Clear	0	~	~	~

Terrain

Pajar de Vergara Redoubt: The Redoubt has three Fortification hexsides. It is also a Strongpoint hex applicable to Army of Portugal units only. If occupied by the French player, it ceases to be a Strongpoint for the remainder of the game but retains its Fortification hexsides.

Weather

Heat: Due to the oppressive heat of the day it takes twice as long for cavalry to re-gain Readiness. Mark *Tired* Cavalry with 2 *Tired* markers. Eligible cavalry lose 1 marker per Rally Phase.



The map edge road hexes leading to Madrid and Cardiel are the French Depots hexes.



The map edge road hex leading to Oropesa is the Coalition Depot hex.

Event Table

Roll	Event	Results
1 ~ 3	Rally to the Colors	Each player may return any two <i>Routed</i> unit to the map or erase up to two Low Ammo circles from any artillery unit that is In Command.
4 ~ 5	Oppressive Heat	Roll 1d10 (odd = Coalition/even = French) to determine winning player. Winning player chooses any one enemy Brigade Command to immediately gain 1 Fatigue.
6	Hot Headed Victor	Maréchal Victor must issue an Engage Order to a subordinate Brigade Command this Turn. No Leader Initiative roll required.
7	Spanish Initiative	Cuesta may release any one of his Division Commands by issuing an Order to it.
8	Joseph Ignores Jourdan	Joseph heeds his own council and may not use Jourdan's + 1 Command Rating bonus this Turn.
9	Treason!	French player choses any one Spanish Division Command. All units of the chosen Command <i>Disrupt</i> .
10	Armistice (Once per Game)	If both players agree, a temporary Armistice may be declared lasting 4 Turns. See Special Rule for effects of an Armistice.

National Modifiers



British (not KGL) cavalry apply a - 1 Recall TC modifier



Spanish infantry may not Refuse Flanks during Reaction.



Spanish infantry/cavalry apply a - 1 Form Up TC modifier



Spanish cavalry apply a - 2 Counter Charge TC modifier



Portuguese cavalry apply a + 1
• Melee Declaration and Counter Charge modifier



Polish cavalry apply a + 1 Melee
• Declaration and Counter Charge modifier

Armée du Portugal

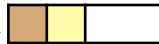


Prince Joseph Napoléon : 1/~2

Command Range: 14 MPs

Maréchal Jourdan : 3/+1/2 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
Général de Division Sénarmont : 3/B/1 Commandant - Artillerie
Garde Joseph Napoléon + 6 (x .5) x 2 □□□♦□□

Brigade Joseph Napoléon



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Saligny : 2/~0



1er Bn./Garde Joseph Napoléon + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□□
2e Bn./Garde Joseph Napoléon + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□□
3e Bn./Garde Joseph Napoléon + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□

1ere Division de Dragons



GdD Latour-Maubourg : 3/C/1

Command Range: 8 MPs

Artillerie à Cheval/1 + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade



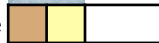
○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Perremond : 2/~0



1er Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
2e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□

2e Brigade



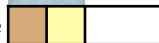
○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Oullembourg : 2/~0



4e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
9e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□

3e Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Digeon : 3/~0



14e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
26e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□

French Special Rules

- French replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- Jourdan's + 1 Command modifier is applicable to Prince Joseph only.
- Prince Joseph Napoléon may not participate in an attacking Assault or Charge.

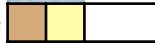
Division de Réserve



Général de Division Dessolles : 3/~1 Command Range: 8 MPs

27e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□♦□□

1ere Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade Godinot : 3/~0



1er Bn./12e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□□
2e Bn./12e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□□
3e Bn./12e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□□
1er Bn./51e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Bn./51e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
3e Bn./51e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□

2e Division de Dragons

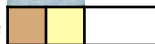


Général de Division Milhaud : 3/~1

Command Range: 8 MPs

Artillerie à Cheval/2 + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade



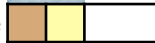
○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Boye : 3/~0



5e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
12e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□♦□□□

2e Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Maupetit : 3/~0



16e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
20e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□□□♦□□□□□
21e Rég. de Dragons + 5 ~ x 3 □□□♦□□□

French Deployment

- The I Corps deploys within 4 hexes of map designation 1, 1V, 1L and/or 1R.
- The IV Corps deploys within 4 hexes of map designation 4, 4V, 4S and/or 4L.
- The following deploys within 4 hexes of map designation MI, LM and/or JN:
 - Army Echelon Leaders and units
 - 1ere Division de Dragons
 - 3e Division de Dragons
 - Division de Réserve
 - Brigade Joseph Napoléon

I Corps d'Armée

Maréchal Victor : 3/~ /2

Command Range: 12 MPs

Général de Brigade Breton : 3/~ /1

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Artillerie à Pied/4 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Artillerie à Pied/5 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Artillerie à Pied/6 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Brigade de Cavalerie ○○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Division Beaumont : 3/~ /0 □□□◆□□□

2e Rég. de Hussards + 6 (x .5) x 2 □□□□□◆□□□□□□

5e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

1ere Division

Général de Division Ruffin : 3/~ /1

Command Range: 8 MPs

Artillerie à Pied/1 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade La Bruyère : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./9e Rég. Légère + 6 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./9e Rég. Légère + 6 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./9e Rég. Légère + 6 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./24e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./24e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./24e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Barrois : 3/~ /0 □□◆□

1er Bn./96e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./96e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./96e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Division

Général de Division Lapisse : 3/~ /1

Command Range: 8 MPs

Artillerie à Pied/2 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade Laplane : 2/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./16e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./16e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./16e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./45e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./45e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./45e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade Solignac : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./8e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./8e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./8e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./54e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./54e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./54e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Division

Général de Division Villatte : 3/~ /1

Command Range: 8 MPs

Artillerie à Pied/3 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade Cassagne : 2/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./27e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./27e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./27e Rég. Légère + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./63e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./63e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./63e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1 ½

Général de Brigade Puthod : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./94e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./94e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./94e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./95e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./95e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./95e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

IV Corps d'Armée

Général de Division Sébastiani : 2/~1 Command Range: 12 MPs
 Général de Brigade Franceschi : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 Artillerie à Pied/4 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1er Division

Général de Brigade Liger-Belair : 2/~1 Command Range: 8 MPs
 Artillerie à Pied/1 + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1 ½
Général de Brigade Rey : 3/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./28e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2e Bn./28e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 3e Bn./28e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 1er Bn./32e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2e Bn./32e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 3e Bn./32e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1 ½
Colonel Legrand : 2/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./58e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./58e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 3e Bn./58e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1er Bn./75e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./75e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 3e Bn./75e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Division (elements) ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Division Valance : 3/~1 □◆□
 1er Bn./4e Rég. de Ligne Polonais + 6 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2e Bn./4e Rég. de Ligne Polonais + 6 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
I Corps d'Armée	9,5	18.000	1.000	48	19.960
IV Corps d'Armée	7	14.200	1.500	30	16.300
1er Division de Dragons	3	0	3.250	6	3.370
2e Division de Dragons	2	0	1.950	6	2.070
Misc Echelon Troops	2,5	5.500	250	0	5.750
	24	37.700	7.950	90	47.450

3e Division

Général de Division Leval : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 Confederation der Rhin Artillerie/3 + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Oberst Schaeffer : 2/~0 □□◆□
 Bn. Frankfurt-am-Main + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1. Bn./Regt. Hessen-Damstadt + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2. Bn./Regt. Hessen-Damstadt + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Major General Chassé : 3/~0 □◆□
 1er Bn./2e Rég. Hollands + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./4e Rég. Hollands + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
3e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Oberst v. Porbeck : 2/~0 □□◆□□
 1. Bn./4. Regt. Baden 'Gross Herzog' + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2. Bn./4. Regt. Baden 'Gross Herzog' + 5 (x 1) x 2 □□□◆□
 1er Bn./2e Regt. Nassau + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./2e Rég. Nassau + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□

Division de Cavalerie

Général de Division Merlin : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 Artillerie à Cheval Hollands/1 + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Stoltz : 3/~0 □◆□
 10e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□◆□□
 26e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Ormancey : 2/~0 □□◆□
 3e Rég. de Hussards Hollands + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□
 Rég. Chevaux-legers de Westphalie + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□□
 Lanciers du Vistule Polonais *+ 6* ~ x 2+1 □□□◆□□□□

Army of Portugal

Lieutenant-General Wellesley : 4/~1

Command Range: 13 MPs

Brigadier-General C. Stuart : 2/~1	Adjutant General: + 2 MPs
"Royal Americans" 5/60th Foot *+ 6* [*x2*]	x 2 (□□□□□□□□□♦)
Lawson's Royal Foot Artillery + 5 x 2/9	x 2 (□□) ○○○
Sillery's Royal Foot Artillery + 5 x 2/9	x 2 (□□) ○○○
Elliot's Royal Foot Artillery + 5 x 2/9	x 2 (□□) ○○○
Heyes' KGL Foot Artillery + 5 x 2/9	x 2 (□□) ○○○
Rettberg's KGL Foot Artillery + 5 x 2/9	x 2 (□□) ○○○

1st Division

Major-General Sherbrooke : 3/~1 Command Range: 7 MPs

1st British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Brigadier-General Campbell : 3/~0 □□□♦□

1/2nd Foot "Coldstream Guards" -a *+ 6* (*x2*) x 2 □□□♦□□DC

1/2nd Foot "Coldstream Guards" -b *+ 6* (*x2*) x 2 □□□♦□□DC

1/3rd Foot "Scots Guards" -a *+ 6* (*x2*) x 2 □□□♦□□□DC

1/3rd Foot "Scots Guards" -b *+ 6* (*x2*) x 2 □□□♦□□□DC

2nd British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Brigadier-General Cameron : 3/~0 □♦□

"S. Gloucestershire" 1/61st Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Middlesex" 2/93rd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

1st KGL Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Brigadier-General v. Langwerth : 3/~0 □♦□

KGL Light Battalion + 5 (*x2*) x 2 (□♦□)

1st KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

2nd KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

2nd KGL Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Brigadier General v. Löwe : 3/~0 □♦□

5th KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

7th KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
1st Division	4	5.900	0	0	5.900
2nd Division	2	3.600	0	0	3.600
3rd Division	2	3.300	0	0	3.300
4th Division	2	2.600	0	0	2.600
Cavalry Division	3	0	1.850	0	1.850
Misc Echelon Troops	0	1.000	0	30	1.600
	13	16.400	1.850	30	18.850

2nd Division

Major-General Hill : 4/A/1 Command Range: 7 MPs

3rd British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Major-General Tilson : 2/~0 □□♦□

"The Buffs" 1/3rd Foot + 6 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Northamptonshire" 2/48th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□

"Berkshire" 2/66th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□

4th British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Brigadier-General R. Stewart : 3/~0 □♦□

"Worcestershire" 1/29th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Northamptonshire" 1/48th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

1st Battalion of Detachments + 4 x 1 x 2 □□□♦□□□

3rd Division

Major-General Mackenzie : 3/~1 Command Range: 7 MPs

5th British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Lt.-Colonel Drummond : 2/~0 □□♦□

"Warwickshire" 2/24th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Huntingdonshire" 2/31st Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Nottinghamshire" 1/45th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

6th British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Donkin : 2/~0 □♦□

"Prince of Wales Own Irish" 2/97th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Connaught Rangers" 1/88th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

4th Division

Major-General A. Campbell : 3/~1 Command Range: 7 MPs

7th British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Lt.-Colonel Myers : 2/~0 □♦□

"Royal Fusiliers" 1/7th Foot + 6 (x1.5) x 2 □□♦□□

"Shropshire" 2/53rd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□

8th British Brigade ○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Kemmis : 2/~0 □□♦□

"2nd Somersetshire" 1/40th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□□

"Queen's German Regt." 1/97th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□♦□□

2nd Battalion of Detachments + 4 x 1 x 2 □□□♦□□□

Fane's Cavalry Brigade   ○○○○○○○○ RR: 1

Major-General Fane : 3/~ /0 

3rd "King's Own" Dragoons + 6 ~ x 3                  

