

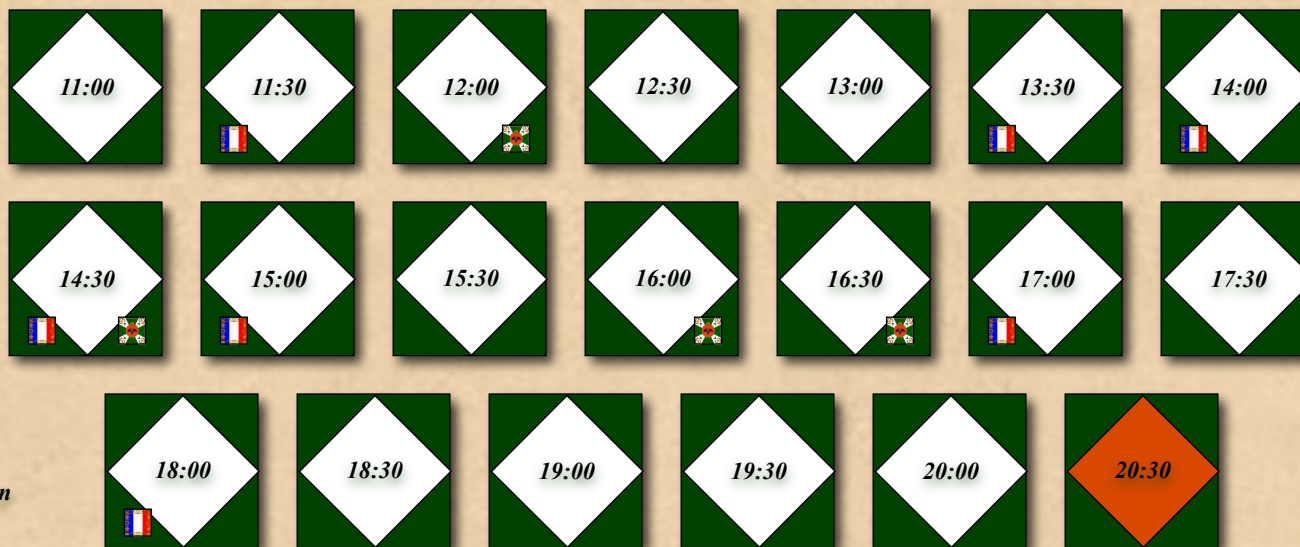


Tactiques Napoléon 1813 - Lützen



Empéreur Napoléon vs. Alexander I, Frederich-Wilhelm III and General Wittgenstein

2 May 1813



◆ Dusk Turn



Scenario

First Turn: 11:00

Last Turn: 20:30

Turns: 20

- The French player deploys first. The Allied player activates first every Turn until Momentum is lost.
- Momentum:** Check for Allied Momentum after each Turn End VP Check segment.
 - The Allied player loses Momentum if he has at least one Shattered Brigade more than the French player. If/when that occurs the French activates first thereafter.
 - Allied Momentum may not be regained.

Allied Cooperation: Russian and Prussian units may never stack.

Terrain

- Strongpoints:** Chateaux and Churches are Strongpoint hexes.
- Windmills:** Add + 2 MPs to the Command Range of Leaders in Windmill hexes.
- Raised Road hexside:** As a Sunken Road hexside except the - 1 cover modifier does not apply.

January 30, 2025

Original published Game Design by Ed Wimble

Tactiques Napoléon module by Jean Tessier

Victory Conditions

- French Decisive Victory:** Accumulate + 14 VPs at end of any Turn.
- French Tactical Victory:** Accumulate + 8 VPs at game end.
- Draw:** Any other result.
- Allied Tactical Victory:** Accumulate + 4 VPs more at game end.
- Allied Decisive Victory:** Accumulate + 10 VPs at end of any Turn.

VP	Condition
+ 1	Control of Kaja
+ 1	Control of Gross Görshen
+ 1	Control of Klein Görshen
+ 1	Control of Rahna
+ 1	Control of Starseidel
+ 1	Control of Meuchen
+ 1	Per 5 enemy artillery increments eliminated
+ X	Per RR of Shattered enemy Brigade Command
x 2	If Shattered Command is of the French Garde
x 2	If Shattered Command is a French Cavalry Command

Terrain Chart

Terrain	Infantry	Cavalry	Artillery	Leaders	Stacking	LoS	Cover	Broken	Rally	Notes
Open Ground	1	1	1	1	24 incr.	Clear	0	Clear	Yes	~
Cultivated Field	1	2	2	1	18 incr.	Clear	- 1	Broken	Yes	~
Thickets	2	4	Impassable	2	12 incr.	- 2 Hinder	- 1	Broken	No	General Terrain
Orchards/Woods	1	3	3	1	18 incr.	- 1 Hinder	- 1	Broken	No	General Terrain
Chateau	3	Impassable	Impassable	1	6 incr.	Blocking	- 2	Broken	Yes	General Terrain
Village/Town	2	2	2	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	General Terrain
Floßgraben	+ 2	+ 4	Impassable	+ 1	~	Clear	0	Broken	~	Units crossing <i>Disrupt</i>
Lake/Pond	Impassable	Impassable	Impassable	Impassable	~	Clear	0	~	~	~
Stream	+ 1	+ 2	Impassable	+ 1	~	Clear	0	Broken	~	~
Slope	+ 0	+ 1	+ 2	+ 0	~	Sloping	0	Clear	~	~
Steep Slope	+ 2	+ 4	+ 5	+ 0	~	Sloping	0	Broken	~	- 2 Fire across adjacent hexes
Sunken Road	+ 2	+ 4	Impassable	+ 0	~	See OT	-1 March	Broken	~	Cost to enter/exit hexside
Raised Road	+ 1	+ 3	Impassable	+ 0	~	Blocking	0	Broken	~	Cost to enter/exit hexside
Major Road (Bridge)	1/2 (1)	1/2 (1)	1/2 (1)	1/2 (1/2)	March	See OT	See OT	See OT	~	~
Minor Road (Ford)	3/4 (1)	3/4 (2)	1/2 (2)	1/2 (1/2)	March	See OT	See OT	See OT	~	~



The northern road hex leading to Markranstadt is the French Depot hex.



The southern road hex leading to Pegau is the Allied Depot hex.

Event Table

Roll	Event	Results
1 ~ 3	Rally to the Colors	Each player may return any three <i>Routed</i> unit to the map or erase up to three Low Ammo circles from any artillery unit that is In Command.
4 ~ 5	Tenacity	Roll 1d10 after every Melee Resolution. If the result is odd, the attacker suffers 1 increment loss. If the result is even, the defender suffers 1 increment loss.
6	Soult in the Shadows	Remove Soult from the map. He is no longer in play.
7	Inspired Troops	Roll 1d10 (odd = Allied/even = French) to determine winning player. Winner picks any + 5 Morale value unit to become a + 6 Morale value unit for the remainder of the game.
8	Volkonski Meddles	No Allied Army or Echelon Leader may issue Orders this Turn.
9	The Tsar Commands	The Tsar may issue 1 Order this Turn to any Allied Command. No other Allied Leader may issue an Order this Turn.
10	The Glory of Prussia (Once per game)	The King of Prussia gains the AdC ability. He must stack with the nearest Prussian unit(s) which automatically pass their Melee Resolution TC and must Melee the nearest enemy unit in LoS.

National Modifiers



Russian infantry battalions (not • Jaegers) apply a + 1 Melee modifier when defending



Russian Position batteries apply a - 2 modifier to Limber TCs



Prussian cavalry regiments apply a + 1 modifier to Recall TCs



Polish cavalry apply a +1 modifier to Counter Charge TCs

La Grande Armée



Empereur Napoléon : 4/B/4

Command Range: 16 MPs

Maréchal Berthier : 2/+1/2

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Maréchal Soult : 3/~2

Command Range: 16 MPs

Général de Division Duroc : 3/*2

Grand Maréchal du Palais

Général de Division Dejean : 3/*1

AdC Impériale

Général de Division Flahaut : 2/*1

AdC Impériale

Général de Division Corbineau : 3/*1

AdC Impériale

Général de Division Mouton : 3/A*2

AdC Impériale

Général de Division Lebrun : 3/C*1

AdC Cavalerie

Général de Brigade Drouot : 3/B/1

Commandant - Artillerie

Esc./Chass. à Cheval de la Garde *+ 7* (x .5)

x 2 (□□♦)

Esc./Mamelukes Impériales *+ 6* (x .5)

x 2 (□□♦)

La Garde Impériale

Maréchal Mortier : 3/~2

Command Range: 12 MPs

Général de Division Dulaloy : 2/B/1

Commandant - Artillerie

Orchestra de la Vieille Garde + 6 + 1

x 2 (□♦□)

Hessian Lieb Garde Fusiliers *+ 6* [x 1]

x 2 (□♦□)

Garde Chasseurs Italiens *+ 6* [x 1]

x 2 (□♦□)

Guardia d'Onore *+ 6* (x .5)

x 2 (□□♦□□)

1er Art. à Pied de la Vieille Garde *+ 7* x 4/12

x 4 (□□) ○○○

2e Art. à Pied de la Vieille Garde *+ 7* x 4/12

x 4 (□□) ○○○

1° Artiglieria a Piedi Reale *+ 6* x 3/9

x 3 (□) ○○○

1er Art. à Cheval de la Vieille Garde *+ 7* x 2/9

x 2 (□□) ○○○

2e Art. à Cheval de la Vieille Garde *+ 7* x 2/9

x 2 (□□) ○○○

1° Artiglieria a Cavallo Reale *+ 6* x 2/9

x 2 (□□) ○○○

1er Cavalerie de la Garde



○○○○○○○○○ RR: 1

GdeD Lefebvre-Desnôuettes : 3/C/2

□□♦□

Cheveau-Léger de Berg + 6 (x .5)

x 2+1 □□♦□□

Lanciers Polonais de la Garde - a *+ 7* (x 0)

x 2+1 □□□□□♦□□□□

Lanciers Hollandais de la Garde - a *+ 6* (x 0)

x 2+1 □□□□□♦□□□□□□

2e Cavalerie de la Garde



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Division Walther : 3/C/2

□□♦□

Chasseurs à Cheval de la Garde *+ 7* (x .5)

x 2 □□□□□□□♦□□□□□□

Dragons de l'Empératrice *+ 6* ~

x 3 □□□□□♦□□□□

Grenadiers à Cheval de la Garde *+ 7* ~

x 4 □□□□□♦□□□□

Gendarmes d'Elite *+ 6* ~

x 3 (□♦)

Division de la Jeune Garde

Général de Division Dumoustrier : 3/~1

Command Range: 8 MPs

1er Artillerie de la Jeune Garde *+ 6* x 3/9

x 3 (□□) ○○○

2e Artillerie de la Jeune Garde *+ 6* x 3/9

x 3 (□□) ○○○

3e Artillerie de la Jeune Garde *+ 6* x 3/9

x 3 (□□) ○○○

4e Artillerie de la Jeune Garde *+ 6* x 3/9

x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Berthézene : 3/~0

□□□♦□□□

1er Rég. de Fusiliers Chasseurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

1er Rég. de Fusiliers Grenadiers + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

1er Bn./6e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./6e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□

1er Bn./7e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./7e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Lanusse : 3/~0

□□♦□□

1er Bn./1er Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./1er Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

1er Bn./2e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□

2e Bn./2e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

3e Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Tindal : 3/~0

□□□♦□□□

1er Bn./1er Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./1er Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

1er Bn./2e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./2e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□

1er Bn./6e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

2e Bn./6e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)

x 2 □□□♦□□□

Division de la Vieille Garde



○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Division Roguet : 3/~1

□□□♦□□□

Velites de Florence + 6 [x 1]

x 2 □□♦□

Velites de Turin + 6 [x 1]

x 2 □□♦□□

1er Bn./1er Rég. Chasseurs à Pied *+ 7* (x 1)

x 2.5 □□□♦□□

1er Bn./2e Rég. Chasseurs à Pied *+ 6* (x 1)

x 2.5 □□□♦□□

1er Bn./1er Rég. Grenadiers à Pied *+ 7* (x 1)

x 2.5 □□□♦□□

1er Bn./2e Rég. Grenadiers à Pied *+ 6* (x 1)

x 2.5 □□□♦□□□

III Corps d'Armée

Maréchal Ney : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Gouré : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

8e Division

Général de Division Souham : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 9e Cie./2e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
 10e Cie./2e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Chemineau : 3/~0 □□□□◆□□□□
 6e Rég. Légère Prov. ~ 2/6e +4 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 6e Rég. Légère Prov. ~ 3/25e +4 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 10e Rég. Légère Prov. ~ 3/16e +4 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 10e Rég. Légère Prov. ~ 1/28e +4 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 14e Rég. Prov. ~ 4/34e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
 14e Rég. Prov. ~ 3/40e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 19e Rég. Prov. ~ 5/66e +4 x 1 x 2 □□□◆□□□
 19e Rég. Prov. ~ 3/122e +4 x 1 x 2 □□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Lamour : 2/~0 □□□□◆□□□□
 1er Bn./22e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 3e Bn./22e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 4e Bn./22e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 6e Bn./22e Rég. de Ligne +4 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 21e Rég. Prov. ~ 3/59e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 21e Rég. Prov. ~ 4/69e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
 24e Rég. Prov. ~ 3/98e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
 24e Rég. Prov. ~ 3/103e +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□

23e Brigade de Cavalerie Légère ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Laboissière : 3/~1 □◆□
 10e Rég. de Hussards -a +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□
 10e Rég. de Hussards -b +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□
 Baden Leichtes Dragoner Regt. +5 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

9e Division

Général de Division Brenier : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./9e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
 11e Cie./9e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Grillot : 2/~0 □□□□◆□□□
 1er Bn./29e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2e Rég. Légère Prov. ~ 3/2e +4 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Rég. Légère Prov. ~ 3/4e +4 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1er Bn./136e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 2e Bn./136e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 3e Bn./136e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 4e Bn./136e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Godard : 3/~0 □□□□◆□□□□
 1er Bn./138e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 2e Bn./138e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 3e Bn./138e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 4e Bn./138e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 1er Bn./145e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./145e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□
 3e Bn./145e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□
 4e Bn./145e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

39e Division

Général de Division Marchand : 3/~1 Command Range: 8 MPs
1. Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Generalmajor Stockhorn : 2/~0 □□◆□□
 1. Bn./1. Baden Infanterie Regt. +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 1. Bn./3. Baden Infanterie Regt. +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2. Bn./3. Baden Infanterie Regt. +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
 2. Bn./Frankfurt am Main "Zweyer" Regt. +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
2. Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Prinz Emil : 2/~0 □□□◆□□□
 1. Bn./Hesse-Darmstadt Leib Garde Fus. +6 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2. Bn./Hesse-Darmstadt Leib Garde Fus. +6 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1. Bn./Hesse-Darmstadt Leib Garde +6 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2. Bn./Hesse-Darmstadt Leib Garde +6 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1. Bn./Hesse-Darmstadt Muskateer Regt. +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2. Bn./Hesse-Darmstadt Muskateer Regt. +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

10e Division

Général de Division Girard : 3/A/1 Command Range: 8 MPs

3e Cie./7e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

4e Cie./7e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Goris : 3/~ /0 □□□◆□□□

4e Rég. Légère Prov. ~ 4/5e +4 (x 1) x 2 □□□◆□□

4e Rég. Légère Prov. ~ 4/12e +4 (x 1) x 2 □□□◆□□

1er Bn./139e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

2e Bn./139e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

3e Bn./139e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

4e Bn./139e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Van Dedem : 2/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./140e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

2e Bn./140e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

3e Bn./140e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

4e Bn./140e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

1er Bn./141e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

2e Bn./141e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

3e Bn./141e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□□◆□□

4e Bn./141e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

11e Division

Général de Division Ricard : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs

18e Cie./1er Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

19e Cie./7e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Tarayre : 2/~ /0 □□□◆□□□

3e Bn./9e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

4e Bn./9e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

17e Rég. Prov. ~ 4/43e +4 x 1 x 2 □□□◆□□

17e Rég. Prov. ~ 3/75e +4 x 1 x 2 □□□◆□□

18e Rég. Prov. ~ 3/50e +4 x 1 x 2 □□◆□□

18e Rég. Prov. ~ 4/65e +4 x 1 x 2 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Bertrand : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./142e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

2e Bn./142e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

3e Bn./142e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

4e Bn./142e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

1er Bn./144e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

2e Bn./144e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

3e Bn./144e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

4e Bn./144e Rég. de Ligne +4 x 1 x 2 □□◆□□

12e Division

Général de Division Morand : 4/~ /2 Command Range: 8 MPs

1er Cie./2e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

3e Cie./2e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Bellair : 3/~ /0 □□□◆□□□

3e Rég. Légère Prov. ~ 3/3e +4 (x 1) x 2 □□□◆□□

3e Rég. Légère Prov. ~ 4/8e +4 (x 1) x 2 □□◆□□

1er Bn./13e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

2e Bn./13e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

3e Bn./13e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□

4e Bn./13e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□

6e Bn./13e Rég. de Ligne +4 (x 1) x 2 □□◆□□

IV Corps d'Armée

Général de Division Bertrand : 2/~ /1 Command Range: 12 MPs

Général de Brigade Delort : 3/~ /1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

2e Brigade ○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Nagel : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./23e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

2e Bn./23e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

3e Bn./23e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

4e Bn./23e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

Rég. Croate Prov. ~ 4/1er +4 x .5 x 2 □□◆□□

Rég. Croate Prov. ~ 3/2e +4 x .5 x 2 □□◆□□

VI Corps d'Armée

Maréchal Marmont : 3/B/1	Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Montgenet : 3/~ /1	Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
21e Cie./5e Art. à Pied [1]	+ 6 x 4/12 x 4 (□□) ○○○
10e Cie./8e Art. à Pied [2]	+ 6 x 4/12 x 4 (□□) ○○○
1er Cie./1er Art. à Cheval [3]	+ 6 x 2/9 x 2 (□) ○○
5e Cie./1er Art. à Cheval [4]	+ 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

20e Division

Général de Division Compans : 3/~ /1	Command Range: 8 MPs
1er Cie./4e Artillerie à Pied [1]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
10e Cie./4e Artillerie à Pied [2]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Général de Brigade Cacault</i> : 2/~ /0	□□□◆□□□
1er Bn./1er Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
2e Bn./1er Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
3e Bn./1er Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
4e Bn./1er Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
1er Bn./3e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
2e Bn./3e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□□◆□□□□
2e Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Général de Brigade Joubert</i> : 3/~ /0	□□□◆□□□
2e Bn./32e Rég. Légère	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
3e Bn./32e Rég. Légère	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
20e Rég. Prov. ~ 5/66e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
20e Rég. Prov. ~ 3/122e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
25e Rég. Prov. ~ 3/47e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
25e Rég. Prov. ~ 3/96e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□

22e Division

Général de Division Friederichs : 3/~ /1	Command Range: 8 MPs
5e Cie./9e Artillerie à Pied [1]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
22e Cie./9e Artillerie à Pied [2]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Général de Brigade Coehorn</i> : 2/~ /0	□□□◆□□□□
3e Bn./23e Rég. Légère	+ 5 [x 1] x 2 □□□◆□□□
4e Bn./23e Rég. Légère	+ 5 [x 1] x 2 □□□◆□□□
11e Rég. Prov. ~ 4/1e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
11e Rég. Prov. ~ 2/62e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
13e Rég. Prov. ~ 3/14e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
13e Rég. Prov. ~ 4/16e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
16e Rég. Prov. ~ 6/26e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
16e Rég. Prov. ~ 6/82e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□

Général de Division Bonet : 3/~ /1	Command Range: 8 MPs
14e Cie./4e Artillerie à Pied [1]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
21e Cie./7e Artillerie à Pied [2]	+ 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Général de Brigade Jamin</i> : 3/~ /0	□□◆□□□
1er Bn./37e Rég. Légère	+ 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
2e Bn./37e Rég. Légère	+ 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
3e Bn./37e Rég. Légère	+ 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□
1er Bn./Rég. Joseph Napoléon	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
2e Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Général de Brigade Buquet</i> : 2/~ /0	□□□◆□□□□
1er Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
2e Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
3e Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
4e Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
5e Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
6e Bn./2e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
1er Bn./4e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□□
2e Bn./4e Rég. Art. de Marins	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
3e Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Colonel Maury</i> : 2/~ /0	□□□◆□□□
2e Bn./Rég. de Ligne Würzburg	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
Batt. Légère Prov. ~ 3/36e	+ 4 (x 1) x 2 □□□◆□□□
Batt. Prov. ~ 3/131e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
Batt. Prov. ~ 3/132e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□
Batt. Prov. ~ 3/133e	+ 4 x 1 x 2 □□□◆□□□□

Général de Brigade Ficatier : 2/~ /0	□□□◆□□□
3e Bn./15e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
4e Bn./15e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
3e Bn./70e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
4e Bn./70e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
3e Bn./121e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
4e Bn./121e Rég. de Ligne	+ 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

Armée de l'Elbe



Prince Eugene : 3/~2

Command Range: 16 MPs

35e Division

Général de Division Gérard : 3/A/1

Command Range: 8 MPs

6e Cie./5e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

20e Cie./5e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Senecal : 2/~0

□□□□◆□□□

3e Bn./6e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

4e Bn./6e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

7e Bn./6e Rég. de Ligne +4 (x 1) x 2 □□◆□□

1er Bn./112e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

2e Bn./112e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

3e Bn./112e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

4e Bn./112e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Brigade

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Zucchi : 2/~0

□□□◆□□□

3° Bn./2° Rég. Leggero +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

4° Bn./2° Rég. Leggero +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1° Bn./5° Rég. Linea +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□

2° Bn./5° Rég. Linea +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□□

3° Bn./5° Rég. Linea +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

4° Bn./5° Rég. Linea +5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
La Garde Impériale	6	13,600	3,700	68	18,660
III Corps d'Armée	13	44,000	1,150	64	46,430
IV Corps d'Armée	2	9,000	0	16	9,320
VI Corps d'Armée	7	27,600	0	73	29,060
XI Corps d'Armée	5	19,800	300	40	20,900
I Corps de Cavalerie	1	0	3,100	0	3,100
	34	114,000	8,250	261	127,470

XI Corps d'Armée

Maréchal Macdonald : 3/~2

Command Range: 12 MPs

Général de Brigade Grundler : 2/~1

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Würzburg Jäger zu Pferd Rég. +5 (x 5) x 2 (□□◆□)

4° Regg. Cacciatori a Cavallo +5 (x 5) x 2 (□□◆□)

36e Division

Général de Division Charpentier : 3/~1

Command Range: 8 MPs

5e Cie./1er Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

19e Cie./2e Artillerie à Pied [2] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Simmer : 3/~0

□□□◆□□□

3e Bn./14e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

4e Bn./14e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

1er Bn./22e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

2e Bn./22e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

3e Bn./22e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

4e Bn./22e Rég. Légère +5 (x 1) x 2 □□◆□□□

2e Brigade

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Meunier : 3/~0

□□□◆□□

14e Rég. Prov. ~ 6/10e +5 x 1 x 2 □□□◆□□□□

14e Rég. Prov. ~ 6/20e +5 x 1 x 2 □□□◆□□□

14e Rég. Prov. ~ 3/67e +5 x 1 x 2 □□□◆□□□□

15e Rég. Légère Prov. ~ 4/3e +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□□

15e Rég. Prov. ~ 4/122e +5 x 1 x 2 □□□◆□□□

31e Division

○○○○○○○○○ RR: 1

Général de Brigade Fressinet : 3/~1

□□□◆□□□

Velites Neapolitano +5 (x 1) x 2 □□◆□□□

11e Rég. Légère Prov. ~ 4/27e +4 (x 1) x 2 □□◆□□□

11e Rég. Prov. ~ 4/20e +4 x 1 x 2 □□◆□□□

13e Rég. Prov. ~ 4/5e +4 x 1 x 2 □□◆□□

13e Rég. Prov. ~ 4/11e +4 x 1 x 2 □□◆□□

13e Rég. Prov. ~ 4/79e +4 x 1 x 2 □◆□□

Marinos Neapolitano +4 x 1 x 2 □◆□

16e Cie./5e Artillerie à Pied [1] +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

I Corps de Cavalerie

GdeD Latour-Maubourg : 3/C/2

Command Range: 12 MPs

1ere Division de Cavalerie Légère   ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Division Bruyères : 3/~1   

7e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2  

8e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2  

16e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

1er Rég. de Chevauléger Lanciers +5 (x 0) x 2+1  

3e Rég. de Chevauléger Lanciers +5 (x 0) x 2+1  

5e Rég. de Chevauléger Lanciers +5 (x 0) x 2+1  

3e Division de Cavalerie Légère   ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Merlen : 3/~1   

6e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2  

1er Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

2e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

3e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

6e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

8e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

25e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2  

2° Regg. Cacciatori a Cavallo +5 (x .5) x 2  

Legion de Chasseurs Portugais +4 (x .5) x 2  

1ere Division de Cavalerie Lourde   ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Division Bourdesolles : 3/~1   

2e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

3e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

6e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

9e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

11e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

12e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

3e Division de Cavalerie Lourde   ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Division Doumerc : 3/~1   

7e Rég. de Dragons +5 ~ x 3  

23e Rég. de Dragons +5 ~ x 3  

28e Rég. de Dragons +5 ~ x 3  

30e Rég. de Dragons +5 ~ x 3  

4e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

7e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4  

French Special Rules

- French replacement Leaders have 2/~0 Leader Values.
- Prince Eugene may not issue Orders to Commands of la Grande Armée.
- Maréchal Soult may not issue Orders to Commands of La Garde Impériale even if Napoléon becomes a casualty.
- Napoléon may not participate in an attacking Assault or Charge.
- The Orchestra de la Vieille Garde may not Fire or Charge. French units within 3 hexes and in LoS of this unit receive a +1 modifier to all Morale and Task Checks.
- Use the Chastel counter (who was not present at Lutzen) to represent General Van Merlen.

French Deployment

- 8e Division deploys within 4 hexes of Gross Görshen, Klein Görshen, Rahna and/or Kaja.
- 9e Division deploys within 4 hexes of the road running between Lützen and Kaja.
- 10e Division deploys within 4 hexes of Starseidel.
- 11e Division deploys within 4 hexes of Lützen.
- 23e Brigade de Cavalerie Légère deploys within 4 hexes of Meuchen.

French Reinforcements

Group A (+ 5) enters on either Pobles road hex (western map edge).

- **11:30** - VI Corps d'Armée Echelon
- 20e Division

- + 2 Turns - 21e Division
- + 4 Turns - 22e Division

Group B (+ 6) enters on the Leipzig road hex (northern map edge).

- **13:30** - 1ere Division de Cavalerie de la Garde
- 2e Division de Cavalerie de la Garde
- + 1 Turn - Leaders and units of the Armée du Main Echelon Command
- Division de La Vielle Garde
- Leaders and units of the Garde Impériale Echelon Command
- + 2 Turns - Division de La Jeune Garde

Group C (+ 7) enters on the Marktstadt road hex (northern map edge).

- **14:00** - Leaders of the III Corps d'Armée Echelon Command

Group D (+ 4) enters on the Leipzig road hex (northern map edge).

- **14:30** - 39e Division

Group E (+ 4) enters on either Schkorlopp road hex (eastern map edge).

- **15:00** - Prince Eugene + Leaders and units of the XI Corps d'Armée Echelon
- + 1 Turn - 36e Division
- + 2 Turns - 35e Division
- + 3 Turns - 31e Division

Group F (+ 4) enters on either Schkorlopp road hex (eastern map edge).

- **17:00** - GdD Latour-Maubourg + 1ere Division de Cavalerie Légère
- + 1 Turn - 3e Division de Cavalerie Légère
- + 2 Turns - 1ere Division de Cavalerie Lourde
- + 3 Turns - 3e Division de Cavalerie Lourde

Group G (+ 3) enters on either Pobles road hex.

- **18:00** - IV Corps d'Armée

The Army of Silesia



General of Cavalry Wittgenstein : 2/~1

Command Range: 15 MPs

Tsar Alexander I : 1/~3	Tsar of all the Russias
König Frederich-Wilhelm III : 1/~3	King of Prussia
Oberst v. Gneisenau : 3/+1/1	Chief of Staff: + 2 MPs
Grand Duke Konstantin : 2/*1	Imperial ADC (Russian only)
Prince Volkonsky : 1/~1	Imperial Staff
General of Cavalry Tormasov : 2/~1	Reserve Army CR: 7 MPs
Major General Euler : 2/B1	Reserve Artillery
Position Battery #7 : + 6 x 4/12	x 4 (□□□) ○○○
Position Battery #31 : + 6 x 4/12	x 4 (□□□) ○○○
Light Battery #5 : + 5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
Light Battery #28 : + 5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
Light Battery #32 : + 5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
Light Battery #36 : + 5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○

Reserve Army - 1st Line

Lt. General Konovnitsyn : 3/~2

Command Range: 9 MPs

1st Grenadier Division

Major General Sulima : 3/~1	Command Range: 7 MPs
Position Battery #30 : + 6 x 4/12	x 4 (□□□) ○○○
Light Battery #14 : + 5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
1st Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Krishtafovich</i> : 2/~0	□♦□
Count Arakcheyev Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
Ekaterinoslav Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
2nd Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Agte</i> : 2/~0	□♦□
St. Petersburg Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
Tauride Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)

Guard Cavalry Division

Major General Shevich : 3/~1	Command Range: 7 MPs
Guard Horse Battery #4 : *+ 6* x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
1st Brigade	○○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Major General Chalikov</i> : 2/~0	□♦□
Lifeguard Hussar Regt. : *+ 6* (x .5)	x 2 (□□□□□□+□□□□□□)
Lifeguard Uhlan Regt. : *+ 6* (x 0)	x 2+1 (□□□□□□+□□□□□□)
2nd Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major General Chikerin</i> : 2/~0	□♦□
Lifeguard Horse Regt. : *+ 6* ~	x 3 (□□□+□□□)
Cavalier-Guard Regt. : *+ 6* ~	x 4 (□□□+□□□)

2nd Grenadier Division

Major General Tsvilenov : 3/A1	Command Range: 7 MPs
Position Battery #32 : + 6 x 4/12	x 4 (□□□) ○○○
1st Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Pisarev</i> : 2/~0	□♦□
Kiev Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
Moscow Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
2nd Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Golovin</i> : 2/~0	□♦□
Astrakhan Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
Fangoria Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
3rd Brigade	○○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Hesse</i> : 2/~0	□♦□
Little Russia Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)
Siberia Gren. Regt. : + 6 x .5	x 2.5 (□□□+□□□)

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
1st Line	4.5	15,400	2,050	92	19,290
2nd Line	4.5	16,700	2,200	59	20,080
Reserve Line	4	6,000	6,600	84	14,280
1st Line - Reserve Army	4	8,000	2,200	44	11,080
2nd Line - Reserve Army	6.5	9,600	3,950	64	14,830
Misc. Echelon Troops	0	0	0	56	1,120
	24	55,700	17,000	399	80,680

Allied Special Rules

- Russian and Prussian replacement Leaders have 2/~0 Leader Values.
- Tsar Alexander and König Frederich-Wilhelm may not participate in an attacking Assault or Charge.

Reserve Army - 2nd Line

Prince Golitsyn V : 4/C/2

Command Range: 9 MPs

1st Guard Division

Major General Rosen III : 3/A/1 Command Range: 7 MPs

Lifeguard Position Battery #1 *+ 6* x 4/12 x 4 (□□□) ○○○

Lifeguard Light Battery #1 *+ 6* x 2/9 x 2 (□□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Potemkin : 3/~ /0 □□◆□□

Lifeguard Preobrazhensky Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Preobrazhensky Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Semeyonovsky Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Semeyonovsky Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

2nd Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Bistrom : 2/~ /0 □□◆□□

Lifeguard Jaeger Regt. - a *+ 6* (x 1) x 2 □□□◆□□□

Lifeguard Jaeger Regt. - b *+ 6* (x 1) x 2 □□□◆□□□

Lifeguard Izmailovsk Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Izmailovsk Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

2nd Guard Division

Major General Udom II : 3/~ /1 Command Range: 7 MPs

Lifeguard Position Battery #2 *+ 6* x 4/12 x 4 (□□□) ○○○

Lifeguard Light Battery #2 *+ 6* x 2/9 x 2 (□□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1

Colonel Kryzhanovsky : 3/~ /0 □□◆□□

Lifeguard Finlandia Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Finlandia Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Litovsk Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Litovsk Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

2nd Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1

Major General Scheltuchin II : 2/~ /0 □□◆□□

Lifeguard Gren. Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Gren. Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Pavlov Gren. Regt. - a *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

Lifeguard Pavlov Gren. Regt. - b *+ 6* x .5 x 2.5 □□□◆□□□

1st Cuirassier Division

Major General Depreradovich : 3/~ /1 Command Range: 7 MPs

Guard Horse Battery #1 *+ 6* x 2/9 x 2 (□□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Rosen : 2/~ /0 □◆□

Astrakhan Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□

Ekatorinoslav Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□

2nd Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Major General Arsenyev : 2/~ /0 □◆□

Tsar Life Cuirassier Regt. *+ 6* ~ x 4 □□□□◆□□□□

Tsarina Life Cuirassier Regt. *+ 6* ~ x 4 □□□□◆□□□□

2nd Cuirassier Division

Major General Kretov : 2/C/1 Command Range: 7 MPs

Guard Horse Battery #2 *+ 6* x 2/9 x 2 (□□□) ○○○

1st Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Major General Leontyev : 2/~ /0 □◆□

Glukhov Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□

Pskov Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□

2nd Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Gudovitch : 2/~ /0 □◆□

Little Russia Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□

Military Order Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□□

3rd Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Masalov : 2/~ /0 □◆□

Novgorod Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□◆□□□

Starodoub Cuirassier Regt. + 6 ~ x 4 □□□□◆□□□□

1st Line

General der Kavallerie v. Blücher : 3/C/2 Command Range: 9 MPs
 Generalmajor v. Scharnhorst : 4/+1/1 Chief of Staff: + 2 MPs

Upper Silesian Brigade

Generalmajor Ziethen II : 3/~1 Command Range: 7 MPs

Silesian Schützen Bn. + 6 [*x1*] x 2 (□□□♦□□□)

Position Battery #33 + 6 x 4/12 x 4 (□□) ○○○

3. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□) ○○○

13. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Upper Silesian Infantry (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: 1

Oberst v. Pirch : 3/~1 □□□♦□□□

Silesian Grenadier Bn. + 6 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

I/1. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

III/1. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs/1. Silesian Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

I/2. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

III/2. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Position Battery #1 + 6 x 4 x 4 (□□) ○○○

11. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Upper Silesian Cavalry (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: ½

Major v. Starkenfeld : 2/~0 □□♦□

1. Silesian Husaren-Regiment + 6 (x .5) x 2 □□♦□□

2. Silesian Husaren-Regiment + 6 (x .5) x 2 □□♦□□

Silesian Uhlanen-Regiment + 5 (x 0) x 2+1 □□♦□□

9. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

Brandenburg Cavalry Brigade (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: ½

Generalmajor Röder : 3/~0 □□♦□

Brandenburg Husaren-Regiment + 6 (x .5) x 2 □□♦□□

West Prussian Uhlanen-Regiment -a + 5 (x 0) x 2+1 □□□□♦□□□□

West Prussian Uhlanen-Regiment -b + 5 (x 0) x 2+1 □□□♦□□□

8. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

Lower Silesian Brigade

Oberst v. Klüx : 2/~1 Command Range: 7 MPs

Lower Silesian Infantry (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: 1

MC Major v. Jägow : 3/~1 □□□♦□□□

West Prussian Grenadier Bn. + 6 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

II/1. West Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

III/1. West Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs/1. West Prussian Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

I/2. West Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

II/2. West Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Position Battery #14 + 6 x 4 x 4 (□□) ○○○

7. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Lower Silesian Cavalry (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: ½

Oberst v. Mutius : 2/~0 □♦□

2. West Prussian Dragoner-Regiment + 5 ~ x 3 □□♦□□

Neumark Dragoner-Regiment + 5 ~ x 3 □□□□♦□□□□

7. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

Brandenburg Infantry Brigade (red bar) (white bar) ○○○○○○○○ RR: 1

Oberst Tippelskirch : 3/A/1 □□□□♦□□□

Guard Jäger Bn. *+ 6* (*x1*) x 2 □□□♦□□□

Guard Freiwilliger Jäger Bn. + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□□

East Prussian Grenadier Bn. + 6 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Leib Grenadier Bn. *+ 6* x 1 x 2 □□□□♦□□□□

I/Leib Guard Regt. *+ 6* x 1 x 2 □□□□♦□□□□

II/Leib Guard Regt. *+ 6* x 1 x 2 □□□□♦□□□□

III/Leib Guard Regt. *+ 6* x 1 x 2 □□□□♦□□□□

4. Guard Fuß Batterie *+ 6* x 3/9 x 3 (□□) ○○○

9. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

2nd Line

Generalleutnant v. Yorck : 4/~ / 2 Command Range: 9 MPs
 Ataman Cossack Regt. + 5 ~ x 2+1 (□□□□♦□□□□)
 Don Cossack Battery #1 + 4 x 2/7 x 2 (□) ○○

Prussian Reserve ○○○○○○○○○○ RR: 1

Oberst v. Steinmetz : 2/~ / 1 □□□♦□□

I/Colberg Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

II/Colberg Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs/Colberg Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

Leib Husaren-Regiment - a *+ 6* (x .5) x 2 □□□♦□□□

Leib Husaren-Regiment - b *+ 6* (x .5) x 2 □□□♦□□□

1. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

2. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

Prussian Wing

Generalmajor v. Hünnerbein : 2/~ / 1 Command Range: 7 MPs

3. Schwere Batterie + 5 x 4/12 x 4 (□) ○○○

1. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

2. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

3. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□) ○○○

Brigade Lothin ○○○○○○○○○○ RR: ½

Oberst v. Lothin : 2/~ / 0 □□□♦□□

Füs./Leib Garde Regt. *+ 6* (x 1) x 2 □□□♦□□□

I/1. East Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs/1. East Prussian Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

I/2. East Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Lithuanian Dragoon Regt. + 5 ~ x 3 □□□□♦□□□□

Brigade Horn ○○○○○○○○○○ RR: 1

Oberst Horn : 2/~ / 0 □□□□♦□□□

II/1. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

II/2. Silesian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs./2. Silesian Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

I/1. West Prussian Inf. Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□♦□□□□

Füs/2. West Prussian Inf. Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□□

Brandenburg Dragoner-Regiment + 5 ~ x 3 □□♦□□

1. West Prussian Dragoner-Regiment + 5 ~ x 3 □□♦□□

1st Russian Grenadier Reserve ○○○○○○○○○○ RR: ½

Major General Kazachkovsky : 2/A / 1 □□□♦□□

1st Reserve Gren. - a + 6 x .5 x 3 □□□♦□□

1st Reserve Gren. - b + 6 x .5 x 3 □□□♦□□

1st Reserve Gren. - c + 6 x .5 x 3 □□□♦□□

1st Reserve Gren. - d + 6 x .5 x 3 □□□♦□□

1st Reserve Gren. - e + 6 x .5 x 3 □□□♦□□

2nd Russian Grenadier Reserve ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Brezhinsky : 2/~ / 1 □□♦□□

5th Converged Gren. - a + 6 x .5 x 3 □□♦□□

5th Converged Gren. - b + 6 x .5 x 3 □□♦□□

14th Converged Gren. - a + 6 x .5 x 3 □□♦□□

14th Converged Gren. - b + 6 x .5 x 3 □□♦□□

Russian Wing

Major General Berg : 3/~ / 1 Command Range: 7 MPs

Mitau Dragoon Regt. + 5 ~ x 3 (□□□□♦□□□□)

Position Battery #5 + 6 x 4/12 x 4 (□□) ○○○

5th Division ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Lukov : 3/~ / 0 □□□♦□□

Duchess Ekaterinoslav Infantry Bn. + 4 x .5 x 2 □□□♦□□□

Kaluga Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

Mohilev Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

Perm Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□□♦□□□

Sievsk Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

14th Division ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Lalin : 3/~ / 0 □♦□

Estonia Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□♦□□

Tenguin Infantry Regt. + 4 x .5 x 2 □□□♦□□□

Light Battery #27 + 5 x 2/9 x 2 (□□□) ○○○

Reserve Line

Lt. General Winzgorode : 3/~1	Command Range: 9 MPs
Major General Trubetskoy : 2/~1	Commander - Cavalry CR:7 MPs
Major General Nikitin : 3/B/1	Commander - Horse Artillery
3rd Ukrainian Cossack Regt. +3 (x 0)	x 2+1 (□□□□♦□□□□)
Horse Battery #1 +5 x 2/9	x 2 (□) ○○
Horse Battery #2 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○
Horse Battery #3 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○
Horse Battery #7 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○
Horse Battery #8 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○

Russian Cavalry

Major General Lansky : 3/~1	Command Range: 7 MPs
1st Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Major General Paradovsky</i> : 2/~0	□□♦□□
Aleksandria Hussar Regt. +6 (x .5)	x 2 □□□□□♦□□□□□
White Russia Hussar Regt. +6 (x .5)	x 2 □□□□□♦□□□□□
Soumsk Hussar Regt. +6 (x .5)	x 2 □□□□♦□□□□
Lifland Light Horse Regt. +5 (x .5)	x 2 □□□□□♦□□□□□
2nd Brigade	○○○○○○○○○ RR: 1
<i>Colonel Knorring</i> : 2/~0	□□♦□□
Lithuania Uhlan Regt. +5 (x 0)	x 2+1 □□□□♦□□□□
Tartar Uhlan Regt. +5 (x 0)	x 2+1 □□□□□♦□□□□□
Converged Dragoon Regt. +5 ~	x 3 □□□□♦□□□□

Prussian Cavalry

Oberst v. Dolffs : 2/~1	Command Range: 7 MPs
1. Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Oberstleutnant v. Werder</i> : 2/~0	□♦□□
Guard Uhlanen-Regiment *+ 6* (x 0)	x 2+1 □□□□□♦□□□□□
Garde du Corps Kürassier-Regiment *+ 6* ~	x 3 □□□□♦□□□□
4. Guard Reitende Batterie +6 x 3/9	x 3 (□□) ○○
2. Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Oberst v. Jürgass</i> : 2/~0	□□♦□□
Brandenburg Kürassier-Regiment +6 ~	x 4 □□□□♦□□□□
East Prussian Kürassier-Regiment +6 ~	x 4 □□□□♦□□□□
Silesian Kürassier-Regiment +6 ~	x 4 □□□□♦□□□□

Russian II Corps

Prince v. Württemberg : 2/~2	Command Range: 7 MPs
1st Ukrainian Cossack Regt. +3 (x 0)	x 2+1 (□□□□♦□□□□)
Light Battery #6 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○
3rd Division	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major General Shakhovskoy</i> : 2/~0	□□□♦□□
20th Jaeger Regt. +4 (x 1)	x 2 □□□♦□□□
21th Jaeger Regt. +4 (x 1)	x 2 □□□♦□□□
Chernigov Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Murmansk Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Revel Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Light Battery #7 +4 x 2/9	x 2 (□□) ○○○
4th Division	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major General Saint Priest</i> : 3/~0	□□□♦□□
4th Jaeger Regt. +4 (x 1)	x 2 □□□♦□□□
34th Jaeger Regt. +4 (x 1)	x 2 □□□♦□□□
Kremenchug Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Tobolsk Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Volynia Infantry Regt. +4 x .5	x 2 □□□♦□□□
Light Battery #33 +5 x 2/9	x 2 (□□□) ○○○

Allied Deployment

- The following deploy west of the Floßgraben. In addition:
 - The 1st Line deploys within 6 hexes of the iron cross ☒ map symbol.
 - The 2nd Line deploys within 12 hexes of the southern map edge.
 - The Reserve Line deploys within 6 hexes of the southern map edge.
 - König Frederick-Wilhelm III, General Wittgenstein and Oberst v. Gneisenau deploy with any of the above.

Allied Reinforcements

- Group A (Automatic) enters on the Pegau road hex (southern edge).
- 12:00** - Tsar Alexander, GdC Tormasov, Grand Duke Konstantin and Prince Volkonsky
- Group B (+ 7) enters within 5 hexes of the Pegau road hex (southern edge).
- 14:30** - Reserve Army - 1st Line
- Group C (+ 7) enters within 5 hexes of the Pegau road hex (southern edge).
- 16:00** - Major General Euler and Artillery Reserve
- Group D (+ 7) enters within 5 hexes of the Pegau road hex (southern edge).
- 16:30** - Reserve Army - 2nd Line