



Tactiques Napoléon 1815 - Mont Saint-Jean



Empéreur Napoléon vs. the Duke of Wellington and Generalfeldmarschall Blücher
18 June 1815

◆ *Mud in Effect*



◆ *Dusk Turn*

Scenario

First Turn: 10:00

Last Turn: 21:30

Turns: 24

- The Allied player deploys first. The French activates first every Turn.
- Allied Cooperation:** Prussian units and Anglo-Allied units may never stack, even if accompanied by a Leader.
 - Anglo-Allied Leaders may not issue Orders to Prussian Commands or vice versa.
 - Anglo-Allied Commands may not use Prussian Reserve Rating modifiers or vice versa.

Terrain

- Strongpoints:** Manors Farms and Churches are Strongpoint hexes. The following are Strongpoint hexes for the Allied (not Prussian) army only:
 - Hougoumont: 50 hexes to include the the surrounding grounds.
 - Haie Sainte: 4 hexes to include the surrounding grounds.
- Fortifications:** Manor Farms are Fortifications hexes.
- Mud:** From 10:00 to 11:30 (inclusive), all MP costs are doubled.

January 30, 2025

Original published Game Design by Ed Wimble

Tactiques Napoléon module by Jean Tessier

Victory Conditions

- French Decisive Victory:** Accumulate + 32 VPs at end of any Turn.
- French Tactical Victory:** Accumulate + 16 VPs at game end.
- Draw:** Any other result.
- Allied Tactical Victory:** Accumulate + 14 VPs more at game end.
- Allied Decisive Victory:** Accumulate + 28 VPs at end of any Turn.

VP	Condition
+ 4	Control of the Ferme de Goumont
+ 2	Control of the Ferme de Frishermont
+ 2	Control of the Ferme de Plancenot
+ 2	Control of the Ferme La Haie Sainte
+ 4	Control of Braine l'Alleud
+ 1	Per RR ¼ Shattered enemy Brigade Command
+ 2	Per RR ½ Shattered enemy Brigade Command
+ 4	Per RR 1 Shattered enemy Brigade Command

Terrain Chart

Terrain	Infantry	Cavalry	Artillery	Leaders	Stacking	LoS	Cover	Broken	Notes
Open Ground	1	1	1	1	24 incr.	Clear	0	Clear	~
Cultivated Field	2	2	2	1	18 incr.	- 1 Hinder	- 1	Broken	~
Orchards/Woods	2	4	4	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	General Terrain
Forest	4	8	Impassable	2	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	General Terrain
Hedge	+ 1	+ 3	+ 4	+ 0	~	- 1 Hinder	- 1	Broken	~
Small Farm	2	2	2	1	18 incr.	- 1 Hinder	- 1	Clear	Unit has Supported Flanks
Manor Farm	All (Gate:3)	Impassable	Impassable	1	6 incr.	Blocking	- 3	Broken	General Terrain
Village	2	4	2	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	General Terrain
Slope	+ 0	+ 2	+ 2	+ 0	~	Sloping	0	Clear	~
Steep Slope	+ 2	+ 4	Impassable	+ 0	~	Sloping	0	Broken	No LoF across adjacent hexes
Sunken Road	+ 3	+ 6	Impassable	+ 1	~	See OT	- 1 (March)	Broken	MP cost only when not using road
Road	1/2	1/2	1/2	1/2	March only	See OT	See OT	See OT	~
Trail	1	1	1	1/2	March only	See OT	See OT	See OT	~
Stream	+ 1	+ 2	Impassable	+ 1	~	Clear	0	Broken	~
Marsh	4	8	Impassable	2	12 incr.	Clear	0	Broken	Units gain <i>Disruption</i> entering hex



The southern road hex leading to Genappe is the French Depot hex.



The northern road hex leading to Brussels is the Anglo-Allied Depot hex.



The road hex leading to Ohain and the trail hex leading to Chappelle Saint-Lambert are Prussian Depot hexes.

Event Table

Roll	Event	Results
1 ~ 3	Rally to the Colors	Each player (Anglo-Allied and Prussian armies must share) may return any three <i>Routed</i> unit to the map or erase up to three Low Ammo circles from any artillery unit that is In Command.
4 ~ 5	Tenacity	Roll 1d10 after every Melee Resolution. If the result is odd, the attacker suffers 1 increment loss. If the result is even, the defender suffers 1 increment loss.
6	Inspired Leadership (Once per Game)	Roll 1d10 (odd = Allies/even = French) to determine winning player. Winner chooses one Leader presently on the map to have his Morale Bonus increased by + 1 for the remainder of the game.
7	Wild Fire	Roll 1d10 (odd = Allies/even = French) to determine winner. Winning player must place a BLAZE marker on any cultivated or dwelling hex adjacent to a friendly unit.
8	Ney's Desperation	Roll 1d10. Odd: Ney's Command Rating being reduced to 1 for the remainder of the game. Even: Ney gains either the Grand Assault or Grand Cavalry ability. (Owning player's choice).
9	God Save The King! (Once per Game)	Uxbridge must stack with the nearest British cavalry unit(s) and together Melee the nearest enemy unit. The Melee Resolution TC, if required, is automatically passed.
10	Pour La Gloire! (Once per Game)	Ney must stack with the nearest French unit(s) and together Melee the nearest enemy unit. The Melee Resolution TC, if required, is automatically passed.

National Modifiers



- Brunswicker cavalry apply a + 1 Counter-Charge TC modifier



- Prussian cavalry regiments apply a + 1 modifier to Recall TCs



- British (not KGL) cavalry apply a - 1 Recall TC modifier.

Armée du Nord



Empereur Napoléon : 3/B/4

Command Range: 16 MPs

Maréchal Soult : 2/~ /2 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

Maréchal Ney : 3/~ /2

Command Range: 12 MPs

Général de Division Bertrand : 2/~ /1			AdC - Maréchal du Palais
Général de Division Lebrun : 3/C*/1			AdC Impérial
Général de Division Corbineau : 3/* /1			AdC Impérial
Général de Division Billarderie : 2/* /1			AdC Impérial
Général de Division Dejean : 2/* /1			AdC Impérial
Général de Division Ruty : 3/B/1			AdC - Artillerie
Colonel Heymes : 2/~ /0			AdC - Ney
Chass. à Cheval de la Garde/1	*+ 7* (x .5)	x 2 (□□♦□□)	
Gren. à Cheval de la Garde/1	*+ 7* ~	x 4 (□□♦□□)	
Dragons de l'Empératrice/1	*+ 6* ~	x 3 (□□♦□□)	
Cheveau-Lanciers de la Garde/5	*+ 6* ~	x 2+1 (□□♦□□)	
Gendarmes d'Elite/1	*+ 6* ~	x 3 (□□♦□□)	

Cavalerie Légère de la Garde



GdD Lefebvre-Desnœuettes : 3/C/2

Command Range: 8 MPs

1er Cie./Art. à Cheval de la Garde	*+ 7* x 2/9	x 2 (□□) ○○○
2e Cie./Art. à Cheval de la Garde	*+ 7* x 2/9	x 2 (□□) ○○○

1er Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Général de Division Lallemand : 3/~ /0

□□□♦□

Chasseurs à Cheval de la Garde -a	*+ 7* (x .5)	x 2 □□□♦□□
Chasseurs à Cheval de la Garde -b	*+ 7* (x .5)	x 2 □□□♦□□
Chasseurs à Cheval de la Garde -c	*+ 7* (x .5)	x 2 □□□♦□□
Chasseurs à Cheval de la Garde -d	*+ 7* (x .5)	x 2 □□□♦□□

2e Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Général de Division Colbert : 3/~ /0

□□□♦□

Lanciers de la Garde -b	*+ 6* ~	x 2+1 □□♦□□
Lanciers de la Garde -c	*+ 6* ~	x 2+1 □□♦□□
Lanciers de la Garde -d	*+ 6* ~	x 2+1 □□♦□□
Lanciers Polonais de la Garde	*+ 7* ~	x 3+1 □♦□

French Special Rules

- French replacement Leaders have 2/~ /0 Command Ratings.
- Maréchal Ney may not issue Orders to Commands of La Garde Impériale unless Napoléon becomes a casualty.
- Napoléon may not participate in an attacking Assault or Charge.
- The Orchestra de la Vieille Garde may not Fire or Charge. French units within 3 hexes and LoS of this unit receive a +1 Morale and Task Check modifier.
- French Corps Leaders may issue Orders and activate the 3e and 5e Divisions de Cavalerie.
- French Leaders and units may not move within 28 hexes of the eastern map edge until after Prussian units begin entering the map.

French Deployment

- The following set-up in or within 3 hexes of La Belle Alliance:
 - Leaders and units of the Armée de Nord Army Echelon Command.
- The following may set-up in or within 6 hexes of map designations I, II, and/or within 16 hexes of Maison Desoster:
 - La Garde Impérial
 - I Corps d'Armée
 - II Corps d'Armée
 - III Corps de Cavalerie
 - IV Corps de Cavalerie
 - 3e Division de Cavalerie
 - 5e Division de Cavalerie

French Reinforcements

Group A (+ 7) enters on road leading to Genappe (south edge).

- 10:30** - 19e Division
 - Leaders and units of the VI Corps Echelon Command
- + 2 Turns** - 20e Division

Group A (+ 7) enters on road leading to Genappe (south edge).

- 13:00** - 1er Bn./1er Rég. de Chasseurs

Cavalerie Lourde de la Garde



Général de Division Guyot : 3/C/1

Command Range: 8 MPs

1er Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Jamin : 3/~ /0

□□♦

Grenadiers à Cheval de la Garde -a *+ 7* ~ x 4 □□□♦□□□

Grenadiers à Cheval de la Garde -b *+ 7* ~ x 4 □□□♦□□□

2e Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Hoffmayer : 2/~ /0

□□♦

Dragons de l'Empératrice -a *+ 6* ~ x 3 □□□♦□□□

Dragons de l'Empératrice -b *+ 6* ~ x 3 □□□♦□□□

La Garde Impériale

Général de Division Drouot : 3/B/2	Command Range: 8 MPs
GdeD Desvaux de St. Maurice : 3/B/1	Commandant - Artillerie
Général de Division Lallemand : 13/~	AdC - Artillerie
Génie de la Vieille Garde + 6 x .5	*x 3* (□♦□)
Marins de la Vieille Garde + 6 x 1	x 2 (□♦□)
Orchestra de la Vieille Garde + 6 + 1	x 2 (□♦□)
1er Cie./Art. à Pied de la Garde *+ 7* x4/12	x 4 (□□) ○○○
2e Cie./Art. à Pied de la Garde *+ 7* x4/12	x 4 (□□) ○○○
3e Cie./Art. à Pied de la Garde *+ 7* x4/12	x 4 (□□) ○○○
4e Cie./Art. à Pied de la Garde *+ 7* x4/12	x 4 (□□) ○○○
5e Cie./Art. à Pied de la Garde *+ 6* x 3/9	x 3 (□□) ○○○
6e Cie. Art. à Pied de la Garde *+ 6* x 3/9	x 3 (□□) ○○○
3e Cie./Art. à Cheval de la Garde *+ 7* x 2/9	x 3 (□□) ○○○
4e Cie./Art. à Cheval de la Garde *+ 7* x 2/9	x 3 (□□) ○○○
6e Cie./Artillerie à Pied Aux. + 6 x 3/9	x 3 (□□) ○○○
12e Cie./Artillerie à Pied Aux. + 6 x 3/9	x 3 (□□) ○○○

Division de la Jeune Garde

Général de Division Duhesme : 3/~2	Command Range: 8 MPs
7e Cie./Artillerie à Pied Aux. + 6 x 3/9	x 3 (□□) ○○○
8e Cie./Artillerie à Pied Aux. + 6 x 3/9	x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Chartrand : 3/~0	□□□♦□
1er Bn./1er Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□□
2e Bn./1er Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□□
1er Bn./1er Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□□
2e Bn./1er Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□□
2e Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Guye : 3/~0	□□□♦□
1er Bn./3e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□
2e Bn./3e Rég. de Tirailleurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□
1er Bn./3e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□
2e Bn./3e Rég. de Voltigeurs + 6 (*x1*)	x 2 □□□♦□□

1er Grenadiers de la Vieille Garde

Général de Division Friant : 4/~2	□□□♦□
1er Bn./1er Rég. de Grenadiers *+ 7* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./1er Rég. de Grenadiers *+ 7* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
1er Bn./2e Rég. de Grenadiers *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./2e Rég. de Grenadiers *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□

2e Grenadiers de la Vieille Garde

Général de Division Roguet : 3/~2	□□□♦□
1er Bn./3e Rég. de Grenadiers *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./3e Rég. de Grenadiers *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
1er Bn./4e Rég. de Grenadiers *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□

1er Chasseurs de la Vieille Garde

Général de Division Morand : 24/~	□□□♦□
1er Bn./1er Rég. de Chasseurs *+ 7* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./1er Rég. de Chasseurs *+ 7* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
1er Bn./2e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./2e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□

2e Chasseurs de la Vieille Garde

Général de Division Michel : 3/~2	□□□♦□
1er Bn./3e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./3e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
1er Bn./4e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□
2e Bn./4e Rég. de Chasseurs *+ 6* (x 1)	x 2.5 □□□♦□□□

	<u>RR</u>	<u>Infantry</u>	<u>Cavalry</u>	<u>Artillery</u>	<u>Total</u>
La Garde Impériale	7	13.700	3.100	92	18.640
I Corps de l'Armée	4,5	17.200	1.500	46	19.620
II Corps de l'Armée	3,5	15.800	3.300	38	19.860
VI Corps de l'Armée	1,5	7.300	0	30	7.900
III Corps de Cavalerie	1	0	3.350	12	3.590
IV Corps de Cavalerie	1	0	2.850	12	3.090
Misc. Echelon Troops	1	0	3.050	0	3.050
	19,5	54.000	17.150	230	75.750

I Corps d'Armée

Général de Division d'Erlon : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Brigade Delcambre : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 2e Cie./1er Sapeur + 6 x .5 *x 3* (□□♦□)
 11e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x4/12 x 4 (□□) ○○○

1er Division

Général de Brigade Quiot : 2/~1 Command Range: 8 MPs
 10e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1er Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Colonel Charlet : 2/~0 □□♦□□
 1er Bn./54e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./54e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./55e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./55e Rég. de Ligne 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Bourgeois : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./28e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./28e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 1er Bn./105e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./105e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□

2e Division

Général de Division Donzelot : 2/~1 Command Range: 8 MPs
 19e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1er Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Schmitz : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./13e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□□♦□□□
 2e Bn./13e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□♦□□□
 3e Bn./13e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□♦□□□
 1er Bn./17e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./17e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Aulard : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./19e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./19e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./51e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./51e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□

3e Division

Général de Division Marcognet : 3/~1 Command Range: 8 MPs

20e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Nourgès : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./21e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./21e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./46e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./46e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
2e Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Grenier : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./25e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./25e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./45e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./45e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□

4e Division

Général de Division Durutte : 3/~1 Command Range: 8 MPs

9e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Pégot : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./8e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./8e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./29e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./29e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade □□ ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Brue : 3/~0 □□♦□□
 1er Bn./85e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 2e Bn./85e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 1er Bn./95e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./95e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□

II Corps d'Armée

Général de Division Reille : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Général de Division Lacroix : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 1er Cie./1er Sapeur + 6 x .5 *x 3* (□□♦□)
 7e Cie./2e Artillerie à Pied + 6 x4/12 x 4 (□□) ○○○

5e Division

Général de Division Bachelu : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 1er Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 4 (□□) ○○○
1er Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Husson : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./2e Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./2e Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 3e Bn./2e Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 4e Bn./2e Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./61e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□
 2e Bn./61e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Campi : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./72e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 2e Bn./72e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./108e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□
 2e Bn./108e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□
 3e Bn./108e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□

2e Division de Cavalerie

Général de Division Piré : 4/C/1 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./4e Artillerie à Cheval + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
1er Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Hubert : 3/~0 □□♦□□
 1er Rég. de Chasseurs à Cheval - a + 5 (x .5) x 2 □□□♦□□
 1er Rég. de Chasseurs à Cheval - b + 5 (x .5) x 2 □□□♦□□
 6e Rég. de Chasseurs à Cheval - a + 5 (x .5) x 2 □□□♦□□
 6e Rég. de Chasseurs à Cheval - b + 5 (x .5) x 2 □□□♦□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Wathiez : 3/~0 □♦□
 5e Rég. de Cheveau-Lanciers + 5 (x 0) x 2+1 □□□♦□□
 6e Rég. de Cheveau-Lanciers + 5 (x 0) x 2+1 □□□♦□□

6e Division

Prince Jérôme : 2/~1 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./2e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1er Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Baudin : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./1er Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./1er Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 3e Bn./1er Rég. Légère + 6 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./3e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 2e Bn./3e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Soye : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./1er Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./1er Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 3e Bn./1er Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 1er Bn./2e Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./2e Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□
 3e Bn./2e Rég. de Ligne + 6 (x 1) x 2 □□□♦□□

9e Division

Général de Division Foy : 4/~1 Command Range: 8 MPs
 18e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1er Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Gauthier : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./92e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./92e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 1er Bn./93e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./93e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
 3e Bn./93e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□♦□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Jamin : 3/~0 □□□♦□□
 1er Bn./4e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□♦□□
 2e Bn./4e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□♦□□
 3e Bn./4e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□♦□□
 1er Bn./100e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□
 2e Bn./100e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□□
 3e Bn./100e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□♦□

VI Corps de l'Armée



Général de Division Mouton : 3/A/2

Command Range: 12 MPs

Général de Brigade Durrieu : 3/~1

Chef d'Etat-Major: + 2 MPs

4e Cie./8e Artillerie à Pied + 6 x4/12 x 4 (□□) ○○○

Detach./Art. à Cheval de la Garde *+ 6* x 2/9 x 4 (□□) ○○○

19e Division



Général de Division Simmer : 3/~1

Command Range: 8 MPs

1er Cie./8e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Bellair : 3/~0 □□◆□□

1er Bn./5e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□

2e Bn./5e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□

1er Bn./11e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Bn./11e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

3e Bn./11e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Thevenet : 3/~0 □□◆□□

1er Bn./27e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Bn./27e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

1er Bn./84e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□

2e Bn./84e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□

20e Division



Général de Division Jeanin : 3/~1

Command Range: 8 MPs

2e Cie./8e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Bony : 3/~0 □□◆□□

1er Bn./5e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□◆□□

2e Bn./5e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□◆□□

1er Bn./10e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

2e Bn./10e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 0

Général de Brigade Budin : 3/~0 □◆□

1er Bn./107e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Bn./107e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

1ere Division de Cavalerie - I Corps



Général de Division Jacquinot : 3/~1

Command Range: 8 MPs

2e Cie./1er Artillerie à Cheval + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Bruno : 3/~0 □□◆□□

7e Rég. de Hussards - a + 6 (x .5) x 2 □□□◆□□

7e Rég. de Hussards - b + 6 (x .5) x 2 □□◆□□

3e Rég. de Chasseurs à Cheval - a + 5 (x .5) x 2 □□◆□□

3e Rég. de Chasseurs à Cheval - b + 5 (x .5) x 2 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Gobrecht : 3/~0 □□◆□□

3e Rég. de Cheveau-Lanciers - a + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

3e Rég. de Cheveau-Lanciers - b + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

4e Rég. de Cheveau-Lanciers + 5 (x 0) x 2+1 □□□◆□□□

3e Division de Cavalerie - III Corps



Général de Division Domon : 3/~1

Command Range: 8 MPs

4e Cie./2e Artillerie à Cheval + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Dommanget : 3/~0 □◆□

4e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□

9e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Vinot : 3/~0 □◆

12e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□

5e Division de Cavalerie - I Corps de Cavalerie



Général de Division Subervie : 3/~1

Command Range: 8 MPs

3e Cie./1er Artillerie à Cheval + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Colbert : 3/~0 □□◆□□

1er Rég. de Cheveau-Lanciers - a + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

1er Rég. de Cheveau-Lanciers - b + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

2e Rég. de Cheveau-Lanciers - a + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

2e Rég. de Cheveau-Lanciers - b + 5 (x 0) x 2+1 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼

Général de Brigade Merlin : 3/~0 □◆□

11e Rég. de Chasseurs à Cheval - a + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□

11e Rég. de Chasseurs à Cheval - b + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□

III Corps de Cavalerie

Général de Division Kellerman : 4/C/2 Command Range: 12 MPs

11e Division de Cavalerie

Général de Division l'Héritier : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 3e Cie./2e Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Picquet : 3/~ /0 □□◆□□
 2e Rég. de Dragons - a +5 ~ x 3 □□□◆□□
 2e Rég. de Dragons - b +5 ~ x 3 □□□◆□□
 7e Rég. de Dragons - a +5 ~ x 3 □□□◆□□
 7e Rég. de Dragons - b +5 ~ x 3 □□□◆□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Guiton : 3/~ /0 □□◆□□
 8e Rég. de Cuirassiers - a +6 ~ x 4 □□◆□□
 8e Rég. de Cuirassiers - b +6 ~ x 4 □□◆□
 11e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4 □□□◆□□

12e Division de Cavalerie

Général de Division d'Hurbal : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./2e Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
1er Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Blanchard : 3/~ /0 □□◆□□
 1e Rég. de Carabiniers - a *+ 6* ~ x 4 □□□◆□□
 1e Rég. de Carabiniers - b *+ 6* ~ x 4 □□◆□□
 2e Rég. de Carabiniers - a *+ 6* ~ x 4 □□◆□□
 2e Rég. de Carabiniers - b *+ 6* ~ x 4 □□◆□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Donop : 3/~ /0 □□◆□□
 2e Rég. de Cuirassiers - a *+ 6* ~ x 4 □□◆□
 2e Rég. de Cuirassiers - b *+ 6* ~ x 4 □□◆□
 3e Rég. de Cuirassiers - a *+ 6* ~ x 4 □□□◆□□
 3e Rég. de Cuirassiers - b *+ 6* ~ x 4 □□◆□□

IV Corps de Cavalerie

Général de Division Milhaud : 3/~ /1 Command Range: 12 MPs

13e Division de Cavalerie

Général de Division Wathier : 3/~ /2 Command Range: 8 MPs
 5e Cie./1er Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Dubois : 3/~ /0 □□◆□□
 1er Rég. de Cuirassiers - a *+ 6* ~ x 4 □□□◆□□
 1er Rég. de Cuirassiers - b *+ 6* ~ x 4 □□◆□□
 4e Rég. de Cuirassiers - a +6 ~ x 4 □□◆□□
 4e Rég. de Cuirassiers - b +6 ~ x 4 □□◆□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Travers : 3/~ /0 □◆□
 7e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4 □□◆□□
 12e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4 □□□◆□□

14e Division de Cavalerie

Général de Division Delort : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 4e Cie./3e Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Farine : 3/~ /0 □□◆□□
 5e Rég. de Cuirassiers - a +6 ~ x 4 □□□◆□□
 5e Rég. de Cuirassiers - b +6 ~ x 4 □□□◆□□
 6e Rég. de Cuirassiers +6 ~ x 4 □□□◆□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ¼
Général de Brigade Vial : 3/~ /0 □□◆□□
 9e Rég. de Cuirassiers - a +6 ~ x 4 □□◆□□
 9e Rég. de Cuirassiers - b +6 ~ x 4 □□◆□□
 10e Rég. de Cuirassiers - a +6 ~ x 4 □□◆□□
 10e Rég. de Cuirassiers - b +6 ~ x 4 □□◆□

Army of the Low Countries



Duke of Wellington : 4/~3

Command Range: 16 MPs

Colonel de Lancey : 2/~1 Chief of Staff: + 2 MPs
 Lt. Colonel Canning : 2/*1 AdC - Wellington
 Sir Gordon : 2/*1 AdC - Wellington
 Colonel Wood : 2/*1 AdC - Royal Artillery

Sinclair's Royal Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
 Roger's Royal Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
 Ross's Royal Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
 Braun's Hanoverian Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○
 Rettberg Hanoverian Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

10th British Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Lambert : 3/~1 □□◆□

"King's Own" 1/4th Foot + 6 (x1.5) x 2 □□□□◆□□□
 "Inniskilling" 1/27th Foot + 6 (x1.5) x 2 □□□□◆□□□
 "2nd Somersetshire" 1/40th Foot + 6 (x1.5) x 2 □□□□□◆□□□□

5th Division



Lieutenant-General Picton : 4/~2 Command Range: 7 MPs

8th British Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Kempt : 3/~0 □□◆□□

"North Gloucestershire" 1/28th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□
 "Cornwall" 1/32nd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□□
 "Cameron Highlanders" 1/79th Foot + 6 (x1.5) x 2 □□□◆□□
 "Rifles" 1/95th Foot *+ 6* (*x2*) x 2 □□□◆□DC

9th British Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Pack : 3/~0 □□◆□□

"Royal Scots" 3/1st Foot *+ 6* (x1.5) x 2 □□□◆□□
 "The Black Watch" 1/42nd Foot *+ 6* (x1.5) x 2 □□□◆□
 "East Essex" 2/44th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□◆□□
 "Gordon Highlanders" 1/92nd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□

4th Hanoverian Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Best : 3/~0 □□◆□□

Lüneburg Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□
 Münden Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□
 Osterode Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□
 Verden Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□

Nassau Reserve

○○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Kempt : 3/~0 □□◆□

1/1st Nassau Line Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 2/1st Nassau Line Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□◆□□□
 3/1st Nassau Line Regt. + 5 x 1 x 2 □□□□◆□□□

5th Hanoverian Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Colonel v. Vincke : 3/~0 □□◆□□

Giffhorn Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□
 Hilesheim Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□
 Hameln Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□
 Peine Landwehr Batt. + 4 x .5 x 2 □□□◆□□□

Brunswick Contingent



Oberst Olfermans : 2/~1 Command Range: 8 MPs

Fuß Batterie Moll + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
 Reitende Batterie Heinemann + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

Advance Guard

○○○○○○○○○ RR: ½

Oberst v. Heinemann : 2/~0 □□◆□□

Advance Guard Batt. + 6 (*x1*) x 2 □□□◆□□□
 Brunswicker Husaren Regt. - a + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□
 Brunswicker Husaren Regt. - b + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□
 Brunswicker Uhlanten Regt. + 5 ~ x 2+1 □□□◆□□

Leichte Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Oberst Buttlar : 2/~0 □□◆□□

Leib Batt. + 6 (x 1) x 2 □□□◆□□
 1. Leichtes Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 2. Leichtes Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□
 3. Leichtes Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□□◆□□□

Linien Brigade

○○○○○○○○○ RR: ½

Oberstleutnant v. Specht : 2/~0 □□◆□

1. Linien Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2. Linien Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 3. Linien Infanterie Batt. + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□

I Corps

Prince William of Orange : 1/~ /2	Command Range: 12 MPs
Major-General Rebecque : 2/+1 /1	Chief of Staff: + 2 MPs
Lloyd's Royal Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○	
Sandham's Royal Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○	
Cleeves's KGL Foot Art. + 5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○	
Kuhlmann's 2nd KGL Horse Art. + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○	

Rebecque's + 1 Command modifier is applicable only to the Prince of Orange

The Dutch-Belgian Cavalry Division is an Echelon Command of either I Corps and/or the Cavalry Reserve

Dutch-Belgian Cavalry Division

Lieutenant-General de Collaert : 2/~ /1	Command Range: 7 MPs
Petter's Belgian Horse Art. + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○	
Pittius' Belgian Horse Art. + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○	
1st Cavalry Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General de Ghigny</i> : 3/~ /0	□□◆□□
4th Dutch Light Dragoon Regt. - a + 5 (x .5) x 2 □□□□◆□□□	
4th Dutch Light Dragoon Regt. - b + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□	
8th Belgian Hussar Regt. - a + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□	
8th Belgian Hussar Regt. - b + 5 (x .5) x 2 □□◆□□	
2nd Cavalry Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General v. Merlen</i> : 3/~ /0	□□◆□□
5th Belgian Lt. Dragoon Regt. - a + 5 (x .5) x 2 □□◆□	
5th Belgian Lt. Dragoon Regt. - b + 5 (x .5) x 2 □□◆□	
6th Dutch Hussar Regt. - a + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□	
6th Dutch Hussar Regt. - b + 5 (x .5) x 2 □□◆□□	
3rd Cavalry Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General Trip</i> : 2/~ /0	□□□◆□□□
1st Dutch Carabiniers Regt. - a + 5 ~ x 3 □□□◆□□	
1st Dutch Carabiniers Regt. - b + 5 ~ x 3 □□◆□□	
2nd Belgian Carabiniers Regt. - a + 5 ~ x 3 □□◆□□	
2nd Belgian Carabiniers Regt. - b + 5 ~ x 3 □□◆□□	
3rd Dutch Carabiniers Regt. - a + 5 ~ x 3 □□◆□□	
3rd Dutch Carabiniers Regt. - b + 5 ~ x 3 □□◆□□	

1st Division

Major-General Cooke : 3/~ /1	Command Range: 7 MPs
1st British Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General Maitland</i> : 3/~ /0	□□□◆□
"Life Guards" 2/1st Foot - a + 6* (*x2*) x 2.5 □□◆□□DC	
"Life Guards" 2/1st Foot - b + 6* (*x2*) x 2.5 □□◆□□DC	
"Life Guards" 3/1st Foot - a + 6* (*x2*) x 2.5 □□□◆□□DC	
"Life Guards" 3/1st Foot - b + 6* (*x2*) x 2.5 □□◆□□DC	
2nd British Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General Byng</i> : 3/~ /0	□□□◆□
"Coldstream Guards" 2/2nd Foot - a + 6* (*x2*) x 2.5 □□□◆□□□DC	
"Coldstream Guards" 2/2nd Foot - b + 6* (*x2*) x 2.5 □□□◆□□□DC	
"Scots Guards" 2/3rd Foot - a + 6* (*x2*) x 2.5 □□□◆□□□DC	
"Scots Guards" 2/3rd Foot - b + 6* (*x2*) x 2.5 □□□◆□□□DC	

3rd Division

Major-General Alten : 3/~ /1	Command Range: 7 MPs
5th British Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General Halkett</i> : 3/~ /0	□□◆□□
"Cambridgeshire" 2/30th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□	
"1st Yorkshire W. Riding" 2/33rd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□□	
"South Lincolnshire" 2/69th Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□	
"Highland" 2/73rd Foot + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□	
1st Hanoverian Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Major-General Kielmannsegge</i> : 3/~ /0	□□□◆□□
Hanoverian Jaegers + 5 [*x1*] x 2 (□□◆)	
Grübenhagen Hanoverian Batt. + 4 (x 1) x 2 □□□◆□□□	
Lüneberg Hanoverian Batt. + 4 (x 1) x 2 □□□◆□□□	
Bremen Hanoverian Batt. + 4 (x 1) x 2 □□□◆□□	
Verden Hanoverian Batt. + 4 (x 1) x 2 □□□◆□□	
Duke of York 1st Field Batt. + 4 (x 1) x 2 □□□◆□□	
2nd KGL Brigade	○○○○○○○○○ RR: ½
<i>Colonel Ompteda</i> : 3/~ /0	□□◆□□
1st KGL Light Battalion + 5 (*x1*) x 2 □□□◆□□□DC	
2nd KGL Light Battalion + 5 (*x1*) x 2 □□◆□□□DC	
5th KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□	
8th KGL Line Battalion + 5 (x1.5) x 2 □□□◆□□□	

2nd Dutch-Belgian Division

Lieutenant-General Perponcher : 3/~ /1 Command Range: 7 MPs

1st Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Bijlandt : 3/~ /0   

27th Dutch Jaeger Batt. +5 (*x1*) x 2   

7th Belgian Line Batt. +5 (x 1) x 2   

5th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2  

7th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

8th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

Bijeveld's Dutch Horse Art. +5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

2nd Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Prinz Saxe-Weimar : 2/~ /0   

Jaegers/28th Orange-Nassau Regt. +5 (*x1*) x 2 (□□♦)

1/28th Orange-Nassau Regt. +5 (x 1) x 2   

2/28th Orange-Nassau Regt. +5 (x 1) x 2   

1/2nd Nassau Line Regt. +5 (x 1) x 2   

2/2nd Nassau Line Regt. +5 (x 1) x 2   

3/2nd Nassau Line Regt. +5 (x 1) x 2   

Stievenart's Belgian Foot Art. +5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

3rd Dutch-Belgian Division

Lieutenant-General Chasse : 3/~ /1 Command Range: 7 MPs

1st Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Detmers : 2/~ /0   

35th Belgian Jaeger Batt. +5 (*x1*) x 2   

2nd Dutch Line Batt. +5 (x 1) x 2   

4th Dutch Line Batt. +5 (x 1) x 2   

6th Dutch Line Batt. +5 (x 1) x 2   

17th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

19th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

Bichin's Belgian Horse Art. +5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

2nd Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General d'Aubreme : 3/~ /0   

36th Dutch Jaeger Batt. +5 (*x1*) x 2   

3rd Belgian Line Batt. +5 (x 1) x 2   

12th Dutch Line Batt. +5 (x 1) x 2   

13th Dutch Line Batt. +5 (x 1) x 2   

3rd Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

10th Dutch Militia Batt. +4 x .5 x 2   

Stievenart's Belgian Foot Art. +5 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

II Corps

Lieutenant-General Hill : 4/A/3 Command Range: 12 MPs

Lt.-Colonel Hill : 2/~ /1 Chief of Staff: + 2 MPs

Bolton's Royal Foot Art. +5 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

Symphers's KGL Horse Art. +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○○

4th British Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Mitchell : 2/~ /0   

"Buckinghamshire" 3/14th Foot +5 (x1.5) x 2   

"Royal Welsh Fusiliers" 1/23rd Foot +5 (x1.5) x 2    DC

"2nd Yorkshire Light" 1/51st Foot +6 (*x2*) x 2    DC

2nd Division

Lieutenant-General Clinton : 3/~ /1 Command Range: 7 MPs

3rd British Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Adam : 3/~ /0   

'Oxfordshire Light Inf.' 1/52nd Foot -a +6 (x 2) x 2    DC

'Oxfordshire Light Inf.' 1/52nd Foot -b +6 (x 2) x 2    DC

"Highland Light Inf." 1/71st Foot +6 (x 2) x 2    DC

"Rifles" 2/95th Foot +6* [*x2*] x 2    DC

"Rifles" 3/95th Foot +6* [*x2*] x 2 (□□♦) DC

3rd Hanoverian Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Halkett : 2/~ /0   

Bremervörde Landwehr Batt. +4 x .5 x 2   

Osnabrück Landwehr Batt. +4 x .5 x 2   

Quackenbrück Landwehr Batt. +4 x .5 x 2   

Salgitter Landwehr Batt. +4 x .5 x 2   

1st KGL Brigade   ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel duPlatt : 2/~ /0   

1st KGL Line Battalion +5 (x1.5) x 2   

2nd KGL Line Battalion +5 (x1.5) x 2   

3rd KGL Line Battalion +5 (x1.5) x 2   

4th KGL Line Battalion +5 (x1.5) x 2   

Cavalry Reserve



Eral of Uxbridge : 3/~2

Command Range: 16 MPs

Lt. Colonel MacDonald : 3/~1

AdC - Royal Horse Artillery

Beane's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Bull's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Gardiner's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Mercer's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Ramsey's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Smith's Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Whinyates' Royal Horse Art.	+ 6	x 2/9	x 2	(□□) ○○○
Rockets	“	x 2/12	“	Δ

1st “Household” Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Somerset : 3/~2

1st Life Guards Regt.	*+ 6*	~	x 4	□□□♦□□
2nd Life Guards Regt.	*+ 6*	~	x 4	□□□♦□□
Royal Horse Guards Regt.	*+ 6*	~	x 4	□□□♦□□□
1st Dragoon Guards Regt. - a	*+ 6*	~	x 3	□□□♦□□□
1st Dragoon Guards Regt. - b	*+ 6*	~	x 3	□□□♦□□

2nd “Union” Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Ponsonby : 2/~1

1st “Royal” Dragoon Regt. - a	+ 6	~	x 3	□□□♦□□
1st “Royal” Dragoon Regt. - b	+ 6	~	x 3	□□♦□□
2nd “Royal N. British” Dragoon Regt. a	+ 6	~	x 3	□□□♦□□
2nd “Royal N. British” Dragoon Regt. - b	+ 6	~	x 3	□□♦□□
6th “Inniskiling” Dragoon Regt. - a	+ 5	~	x 3	□□□♦□□
6th “Inniskiling” Dragoon Regt. - b	+ 5	~	x 3	□□♦□□

3rd Cavalry Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Dörnberg : 2/~1

23rd Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
23rd Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□
1st KGL Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□□
1st KGL Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
2nd KGL Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
2nd KGL Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□

4th Cavalry Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Vandeleur : 2/~1

11th Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
11th Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
12th Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
12th Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
16th Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
16th Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□

5th Cavalry Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Grant : 2/~1

7th Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
7th Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□
15th Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
15th Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□

6th Cavalry Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Major-General Vivian : 2/~1

10th Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
10th Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
18th Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
18th Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
1st KGL Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□□
1st KGL Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□□

7th Cavalry Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Arenschildt : 2/~1

13th Light Dragoon Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□♦□□
13th Light Dragoon Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□♦□□
3rd KGL Hussar Regt. - a	+ 5	(x .5)	x 2	□□□□♦□□□
3rd KGL Hussar Regt. - b	+ 5	(x .5)	x 2	□□□□♦□□□
Duke of Cumberland's Hussar Regt. - a	+ 4	(x .5)	x 2	□□□♦□□□
Duke of Cumberland's Hussar Regt. - b	+ 4	(x .5)	x 2	□□□♦□□

Anglo-Allied Special Rules

- Anglo-Allied replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- Leaders suffer a - 1 Leader Initiative modifier when Wellington is on the map.
- Wellington may not participate in an attacking Assault or Charge.
- British Corps and Division Leaders may issue Orders to the Nassau Reserve, 5th Hanoverian, 10th British and any British cavalry Brigade.
- **Prone:** British infantry units may change into an additional "Prone" formation:
 - Prone units may not move except to change out of Prone formation. Units may change out of Prone (0 MP) into any other eligible formation the instant an enemy unit moves adjacent to it.
 - Prone units benefit from a - 2 cover modifier when fired upon by artillery units 6 or more hexes away.
- Whinyates's Royal Horse Artillery unit is comprised of 6 pounders which may fire as regular food artillery. In addition it has a section of rockets, represented by a Δ increment, which may fire indirectly at units not in its LoS.
 - The unit may either fire as regular artillery attack or a rocket attack, never both.
 - It may only use its the rocket attack during Offensive Fire, never Opportunity or Defensive Fire.
 - Place a 'rocket' marker on an intended target hex (in LoS or not) and roll 1d10. On a roll of 7 or more the fire is on target; resolve normally. If the roll is 1 to 6, the rocket marker is displaced 1d10/2 hexes (round up) in the direction specified by the 'rocket' marker.
 - Should a rocket attack cause casualties against any friendly target, the Allied player may no longer use the rocket portion of Whinyates's RHA for the remainder of the game.

Anglo-Allied Deployment

- The Anglo-Allied player may deploy 42 Mask markers prior to game start.
- All Leader and units of the Anglo-Allied Army set-up:
 - Within 6 hexes of the Smohain Church AND/OR
 - In any orchard/chateau/cultivated ground hex of Hougomont AND/OR
 - Within 6 hexes or north of the Chemain de Ohain Road which stretches from the western road hex "a Hal", through Braine l'Alleud and eastwards to the north-east road hex "a Ohain",

Anglo-Allied Reinforcements

Group A (+ 6) enters on the Brussels road hex (north edge).

- **11:00** - 10th British Brigade

	<u>RR</u>	<u>Infantry</u>	<u>Cavalry</u>	<u>Artillery</u>	<u>Total</u>
I Corps	4,5	23.200	0	64	24.480
II Corps	2	9.000	0	16	9.320
Cavalry	5	0	12.550	60	13.750
Reserve	4,5	18.600	850	56	20.570
	16	50.800	13.400	196	68.120

Prussian Special Rules

- Prussian replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- Infantry Brigade Leaders have a Command Range of 6 MPs.
- Landwehr Kavallerie units may not stack, even if accompanied by a Leader.
- Prussian Kavallerie Leaders may only issue Orders to cavalry Commands.
- The 1. Haubitzen Batterie unit may fire over friendly and enemy units if it has Line of Sight to the target hex.

Prussian Reinforcements

Group A (+ 3) enters on the Chapelle St-Lambert trail hex (east edge).

- **12:30** - I Kavallerie Brigade/IV Korps
 - II Kavallerie Brigade/IV Korps
- + **1 Turn** - 15. Infanterie Brigade
- + **2 Turns** - 16. Infanterie Brigade
 - Leaders of the Army and IV Korps Echelon Command
- + **4 Turns** - III Kavalerie Brigade/IV Korps
 - 13. Infanterie Brigade
- + **5 Turns** - IV Korps Echelon Artillery units
- + **6 Turns** - 14. Infanterie Brigade

Group B (+ 3) enters on the Chapelle St-Lambert trail hex (east edge).

** Group B may not be rolled for until all units of Group A have entered the map.*

- **15:30** - 5. Infanterie Brigade
- + **2 Turns** - 6. Infanterie Brigade
 - Leaders of the II Korps Echelon Command
- + **3 Turns** - I Kavalerie Brigade/II Korps
- + **4 Turns** - 7. Infanterie Brigade
- + **5 Turns** - II Korps Echelon Artillery units
- + **6 Turns** - 8. Infanterie Brigade

Group C (+ 3) enters on the Ohain hex (east edge).

- **16:30** - I Kavalerie Brigade/I Korps
 - Leaders of the I Korps Echelon Command
- + **1 Turn** - 1. Infanterie Brigade
- + **2 Turns** - 2. Infanterie Brigade
- + **4 Turns** - 3. Infanterie Brigade
 - I Korps Echelon Artillery units

	<u>RR</u>	<u>Infantry</u>	<u>Cavalry</u>	<u>Artillery</u>	<u>Total</u>
I. Armeekorps	3,5	9.800	1.200	60	12.200
II. Armeekorps	4,5	15.700	1.850	52	18.590
IV. Armeekorps	5,5	25.800	3.450	88	31.010
	13,5	51.300	6.500	200	61.800

Army of the Lower Rhine



Generalfeldmarschall v. Blücher : 3/C/4

Command Range: 15 MPs

Generalleutnant v. Gneisenau : 3/+1/2
 Generalleutnant v. Holtzendorf : 3/~1
 Generalleutnant v. Baden : 2/*1
 Prinz August v. Preussen : 2/*2

Generalstabschef: + 2 MPs
 Reserve-Artillerie
 AdC - Blücher
 AdC - Blücher

I. Armeekorps



Generallieutenant v. Ziethen II : 3/~2

Command Range: 12 MPs

Generalleutnant v. Roeder : 3/~1

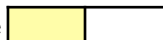
Kavallerie Com. Range: 7 MPs

Oberstleutnant v. Reiche : 2/~1

Chef des Stabes: + 2 MPs

1. Kompanie Silesian Schützen	+ 5	[*x1*]	x 2	(□♦)
3. Kompanie Silesian Schützen	+ 5	[*x1*]	x 2	(□♦)
4. Kompanie Silesian Schützen	+ 5	[*x1*]	x 2	(□♦)
2. Schwere Batterie	+ 5	x4/12	x 4	(□□) ○○
9. Schwere Batterie	+ 5	x4/12	x 4	(□□) ○○
1. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○
10. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○
1. Haubitzen Batterie	+ 5	x2/12	x 2	(□□) ○○

1. Infanterie Brigade



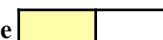
○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Steinmetz : 3/~1

□□□□□♦□□□□

I/12. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
II/12. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
Füs/12. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□♦□□ DC
I/24. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
II/24. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
Füs/24. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□♦□□ DC
I/1. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□♦□
II/1. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□♦□
III/1. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□♦□
7. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

2. Infanterie Brigade



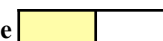
○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Pirch II : 3/~1

□□□□□♦□□□□

I/6. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
II/6. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
Füs/6. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□♦□□ DC
I/28. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
II/28. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□♦□□
Füs/28. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□♦□□ DC
I/2. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□♦□
II/2. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□♦□
Westphalian Landwehr Kavallerie	[+ 4]	~	x 2	□□□♦□□
3. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

3. Infanterie Brigade



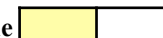
○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Jägow : 3/~1

□□□□□♦□□□□

I/7. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□□
II/7. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□□
Füs/7. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□♦□□ DC
I/29. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□□
II/29. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□□
Füs/29. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□♦□□ DC
I/3. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□♦□
II/3. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□♦□
III/3. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□♦□
8. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

I Kavallerie Brigade



○○○○○○○○ RR: ½

Generalmajor v. Treskow II : 3/~1

□□♦□

3. Ulanen-Regiment	+ 5	~	x 2+1	□□♦□□
2. Dragoner-Regiment	+ 5	~	x 2.5	□□□♦□□
5. Dragoner-Regiment	+ 5	~	x 2.5	□□□♦□□
2. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○

II. Armeekorps

Generalmajor v. Pirch I : 3/~ / 2

Command Range: 12 MPs

Oberst v. Aster : 2/~ / 1

Chef des Stabes: + 2 MPs

4. Schwere Batterie	+ 5	x4/12	x 4	(□□) ○○
8. Schwere Batterie	+ 5	x4/12	x 4	(□) ○○
37. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○
5. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○

5. Infanterie Brigade

○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Tippelskirch : 3/A / 1

□□□□□◆□□□□□

I/2. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
II/2. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/2. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□□◆□□□ DC
I/25. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
II/25. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/25. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□□ DC
I/5. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□
II/5. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□
III/5. Westphalian Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□◆□
11. Husaren-Regiment - a	+ 6	(x .5)	x 2	□□◆□□
11. Husaren-Regiment - b	+ 6	(x .5)	x 2	□□◆□
10. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

6. Infanterie Brigade

○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Krafft : 3/~ / 1

□□□□□◆□□□□□

I/9. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
II/9. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/9. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□□ DC
I/26. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□◆□
II/26. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□◆□
Füs/26. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□◆□□ DC
I/1. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
II/1. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
III/1. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□
5. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

7. Infanterie Brigade

○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Brause : 3/~ / 1

□□□□□◆□□□□□

I/14. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□◆□□
II/14. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/14. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□ DC
I/22. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
II/22. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□◆□□
Füs/22. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□ DC
I/2. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
II/2. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
III/2. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
Elbe Landwehr Kavallerie	[+ 4]	~	x 2	□□□◆□□□
34. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

8. Infanterie Brigade

○○○○○○○○ RR: 1

Generalmajor v. Bose : 3/~ / 1

□□□□□◆□□□□□

I/21. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□◆□□
II/21. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/21. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□ DC
I/23. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
II/23. Infanterie Regt.	+ 5	(x 1)	x 2	□□□◆□□
Füs/23. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□◆□□ DC
I/3. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□
II/3. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□
III/3. Elbe Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□◆□□
12. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□) ○○

I Kavallerie Brigade

○○○○○○○○ RR: ½

Oberst v. Thümen : 2/~ / 1

□□□◆□□□

2. Uhlanten-Regiment - a	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□◆□□
2. Uhlanten-Regiment - b	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□◆□□
1. Dragoner-Regiment - a	+ 5	~	x 2.5	□□□◆□□
1. Dragoner-Regiment - b	+ 5	~	x 2.5	□□◆□□
6. Dragoner-Regiment - a	+ 5	~	x 2.5	□□◆□□
6. Dragoner-Regiment - b	+ 5	~	x 2.5	□□◆□
6. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○

IV. Armeekorps

General der Infanterie v. Bülow : 3/~2 Command Range: 12 MPs
Prinz Wilhelm von Preussen : 2/~2 Kavallerie Com. Range: 7 MPs
 Generalmajor Valentini : 2/~1 Chef des Stabes: + 2 MPs

3. Schwere Batterie + 5 x4/12 x 4 (□□) ○○
 5. Schwere Batterie + 5 x4/12 x 4 (□□) ○○
 13. Schwere Batterie + 5 x4/12 x 4 (□□) ○○
 11. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○
 11. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

14. Infanterie Brigade

Generalmajor v. Funck : 2/~1
 I/11. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 II/11. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 Füs/11. Infanterie Regt. + 5 (*x1*) x 2 □□□□♦□□□ DC
 I/1. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 II/1. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 III/1. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 I/2. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 II/2. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 III/2. Pomeranian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 13. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

I Kavallerie Brigade

Oberst v. Schwerin : 2/~1
 6. Husaren-Regiment - a + 6 (x .5) x 2 □□□♦□□□
 6. Husaren-Regiment - b + 6 (x .5) x 2 □□□♦□□
 1. Uhlanten-Regiment - a + 5 (x 0) x 2+1 □□□□♦□□□
 1. Uhlanten-Regiment - b + 5 (x 0) x 2+1 □□□♦□□□
 1. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

II Kavallerie Brigade

Oberstleutnant v. Watzdorf : 2/~1
 8. Husaren-Regiment - a + 6 (x .5) x 2 □□□♦□□
 8. Husaren-Regiment - b + 6 (x .5) x 2 □□♦□□
 3. Silesian Landwehr Kavallerie [+ 4] ~ x 2 □□□□♦□□□
 12. Reitende Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

III Kavallerie Brigade/IV Korps

Generalmajor v. Sydow : 3/~1
 1. Neumark Landwehr Kavallerie [+ 4] ~ x 2 □□□□♦□□□
 2. Neumark Landwehr Kavallerie [+ 4] ~ x 2 □□□□♦□□□
 1. Pomeranian Landwehr Kavallerie [+ 4] ~ x 2 □□□♦□□□

13. Infanterie Brigade

Generalmajor v. Hake : 2/~1
 I/10. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 II/10. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 Füs/10. Infanterie Regt. + 5 (*x1*) x 2 □□□□♦□□□ DC
 I/2. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 II/2. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 III/2. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 I/3. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 II/3. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 III/3. Neumark Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 Elbe Landwehr Kavallerie/1 [+ 4] ~ x 2 □□□□♦□□□
 21. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

15. Infanterie Brigade

Generalmajor v. Losthin : 3/~1
 I/18. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 II/18. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 Füs/18. Infanterie Regt. + 5 (*x1*) x 2 □□□□♦□□□ DC
 I/3. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□□♦□□□
 II/3. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 III/3. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 I/4. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 II/4. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 III/4. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 14. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○

16. Infanterie Brigade

Oberst Hiller : 2/~1
 I/15. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 II/15. Infanterie Regt. + 5 (x 1) x 2 □□□□♦□□□
 Füs/15. Infanterie Regt. + 5 (*x1*) x 2 □□□□♦□□□ DC
 I/1. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 II/1. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 III/1. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 I/2. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 II/2. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□□
 III/2. Silesian Landwehr [+ 4] x .5 x 2 □□□♦□□
 2. Fuß Batterie + 5 x 3/9 x 3 (□□) ○○