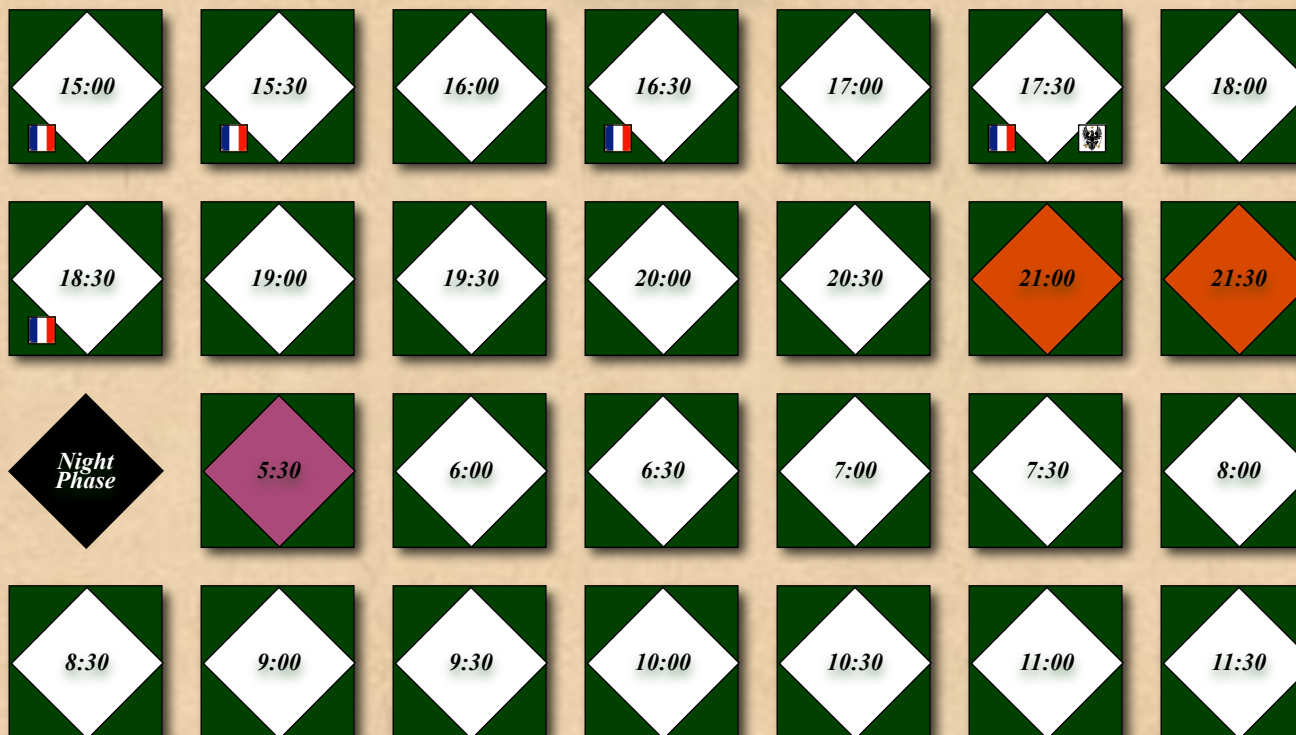




Tactiques Napoléon 1815 - Wavre



Maréchal Grouchy vs. Generalleutnant Thielmann
18/19 June 1815



◆ Dusk Turn

◆ Dawn Turn

Scenario

- The Battle of Wavre is split into two separate days with a special Night Phase occurring after the June 18th 21:30 Turn.
- First Turn:** 15:00 (June 18th)
- Last Turn:** 11:30 (June 19th) See Events.
- Turns:** 27
- The Prussian player deploys first. The French player activates first every Turn.
- TN 9.2 exception: Army Leaders may only issue up to their Command Rating/2, rounding up, during the Order Issue Segment.
- Night Phase:** Play is temporarily halted and both players perform the these steps in the following order:
 - All units and Leaders not currently in Wavre or a Strongpoint hex retreat 1 hex.
 - Remove all *Disorganized* and *Tired* markers.
 - All unhorsed and lightly wounded Leaders return to play.
 - Commands recover all accrued Fatigue.
 - Play resumes with the June 19th 5:30 Turn.

Terrain

- Strongpoints:** Manors Farms and Churches are Strongpoint hexes.
- Fortifications:** Manor Farms are Fortification hexes.
- Pont du Christ Barricade:** Prussian defenders behind the Pont du Christ Barricade receive a + 2 Morale Check modifier against all Melees declared against them from across the Dyle River. Remove the Barricade if a French unit crosses the hexside.
- Basse-Wavre Bridge:** Only infantry may cross this bridge after it is set afire (see Events) paying double (x 2) the MP cost.

January 30, 2025
Original published Game Design by Ed Wimble
Tactiques Napoléon module by Jean Tessier

Terrain Chart

Terrain	Infantry	Cavalry	Artillery	Leaders	Stacking	LoS	Cover	Broken	Rally	Notes
Open Ground	1	1	1	1	24 incr.	Clear	0	Clear	Yes	~
Cultivated Field	1	2	2	1	18 incr.	- 1 Hinder	0	Broken	Yes	~
Orchards/Woods	2	3	4	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	~
Woods	4	8	Impassable	2	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	General Terrain
Manor Farm	All (Gate:3)	Impassable	Impassable	1	6 incr.	Blocking	-2	Broken	Yes	General Terrain/Fortification
Small Farm	2	2	2	1	18 incr.	- 1 Hinder	- 1	Clear	Yes	Unit has Supported Flanks
Village	2	4	2	1	12 incr.	Blocking	- 2	Broken	No	General Terrain
Hedge	+ 0	+ 4	Impassable	+ 0	~	- 1 Hinder	0	Broken	~	~
Slope	+ 0	+ 1	+ 2	+ 0	~	Sloping	0	Clear	~	~
Steep Slope	+ 3	+ 6	Impassable	+ 1	~	Sloping	0	Broken	~	- 2 Fire across adjacent hexes
Sunken Road	+ 2	+ 4	Impassable	+ 0	~	See OT	-1 March	Broken	~	Cost to enter/exit hexside
Road	1/2	1/2	1/2	1/2	March	See OT	See OT	See OT	~	~
Trail	1	1	1/2	1/2	March	See OT	See OT	See OT	~	~
Stream	+ 1	+ 3	Impassable	+ 0	~	Clear	0	Broken	~	~
Marsh	3	6	Impassable	2	12 incr.	Clear	0	Broken	No	Units entering gain <i>Disruption</i>



The southern road hex leading to Corbaix is the French Depot hex.



The eastern road hex leading to Louvain is the Prussian Depot hex.

Event Table

Roll	Event	Results
1 ~ 3	Rally to the Colors	Each player may return any two <i>Routed</i> unit to the map or erase up to two Low Ammo circles from any artillery unit that is In Command.
4 ~ 5	Tenacity	Roll 1d10 after every Melee Resolution. If the result is odd, the attacker suffers 1 increment loss. If the result is even, the defender suffers 1 increment loss.
6	Basse-Wavre Bridge (Once per Game)	If a Prussian infantry unit is currently adjacent to the Basse-Wavre bridge it is set afire. See Terrain special rules.
7	Vandamme in a Rage (Once per Game)	At least three French III Corps infantry units must Assault the enemy this Turn. Unit must belong to a Subordinate Command with Engage Orders, otherwise there is no effect.
8	Leben der Befreiungskriege	Prussian player picks any unit with a [+ 4] Morale Value unit to become a [+ 6] Morale Value unit for the remainder of the game.
9	Gérard Insults Grouchy (Once per game)	Grouchy may not issue Orders to any Subordinate Command or stack with any unit of the IV Corps for the remainder of the game.
10	News from Mont St-Jean (19 June only)	Grouchy receives news of the Emperor's defeat at Mont Saint-Jean. The French abandon the battle and retreat. Determine Victory immediately; the game is over.

National Modifiers



- Prussian cavalry regiments apply a + 1 modifier to Recall TCs

Armée du Nord



Maréchal Grouchy : 2/C/2

Command Range: 12 MPs

I Corps de Cavalerie

Général de Division Pajol : 4/C/2

Command Range: 12 MPs

4e Division de Cavalerie

Général de Division Soult : 3/~1 Command Range: 8 MPs

1er Cie./1er Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Houssin : 3/~0 □◆□

1er Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

4e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Ameil : 3/~0 □◆□

5e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

6e Division de Cavalerie

Général de Brigade Vallin : 3/~1 Command Range: 8 MPs

3e Cie./3e Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Colonel Fournier : 2/~0 □◆□

6e Rég. de Hussards +6 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

8e Rég. de Chasseurs à Cheval +5 (x .5) x 2 □□□□◆□□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Beruyer : 3/~0 □◆□

6e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□

16e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

II Corps de Cavalerie

Général de Division Excelmans : 3/~2

Command Range: 12 MPs

9e Division de Cavalerie

Général de Division Stoltz : 3/~1 Command Range: 8 MPs

4e Cie./1er Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Burthe : 3/~0 □◆□

5e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□□◆□□□□

13e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□□◆□□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Vincent : 3/~0 □◆□

15e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

20e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

10e Division de Cavalerie

Général de Division Chastel : 3/~1 Command Range: 8 MPs

4e Cie./4e Artillerie à Cheval +6 x 2/9 x 2 (□□) ○○

1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Bonnemais : 3/~0 □◆□

4e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

12e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½

Général de Brigade Berton : 3/~1 □◆□

14e Rég. de Dragons +5 ~ x 3 □□□◆□□□□

	RR	Infantry	Cavalry	Artillery	Total
III Corps de l'Armée	7,5	13.600	0	32	14.240
IV Corps de l'Armée	7	11.000	0	32	11.640
I Corps de Cavalerie	2	0	2.800	12	3.040
II Corps de Cavalerie	2	0	2.700	12	2.940
21e Division/VI Corps	1	2.500	0	0	2.500
	19,5	27.100	5.500	88	34.360

III Corps de l'Armée

Général de Division Vandamme : 4/A/2 Command Range: 12 MPs
 Général de Brigade Revest : 3/~1 Chef d'Etat-Major: + 2 MPs
 1er Cie./2e Artillerie à Pied + 6 x 4 x 4 (□□) ○○○

8e Division

Général de Division Lefol : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 7e Cie./6e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Colonel Vernier : 2/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./15e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./15e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□◆□□□
 3e Bn./15e Rég. Légère + 5 (*x1*) x 2 □□□◆□□□
 1er Bn./23e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./23e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./23e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Corsin : 3/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./37e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./37e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./37e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□
 1er Bn./64e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./64e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

11e Division

Général de Division Berthézene : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 17e Cie./2e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Dufour : 3/~0 □□◆□□
 1er Bn./12e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./12e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1er Bn./56e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./56e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Logarde : 3/~0 □□◆□□
 1er Bn./33e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./33e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 1er Bn./86e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./86e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□

10e Division

Général de Division Habert : 3/A/1 Command Range: 8 MPs
 18e Cie./2e Artillerie à Pied + 6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Gengoult : 3/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./34e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./34e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./34e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 1er Bn./88e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./88e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./88e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Dupeyroux : 3/~0 □□□◆□□□
 1er Bn./22e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./22e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./22e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 1er Bn./70e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./70e Rég. de Ligne + 5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Rég. Étranger Swiss + 4 (x 1) x 2 □□◆□□

3e Division de Cavalerie

Général de Division Domon : 3/~1 Command Range: 8 MPs
 4e Cie./2e Artillerie à Cheval + 6 x 2/9 x 2 (□□) ○○
1ere Brigade ○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Dommanget : 3/~0 □◆□
 4e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□
 9e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□
2e Brigade ○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Vinot : 3/~0 □◆□
 12e Rég. de Chasseurs à Cheval + 5 (x .5) x 2 □□□◆□□□

IV Corps de l'Armée

Général de Division Gérard : 3/A/2 Command Range: 12 MPs
 5e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 4/12 x 4 (□□) ○○○

12e Division

Général de Division Pecheux : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 2e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Rome : 3/~ /0 □□□◆□□□

1er Bn./30e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□
 2e Bn./30e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□
 3e Bn./30e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□
 1er Bn./96e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./96e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 3e Bn./96e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Schaeffer : 3/~ /0 □□◆□□

3e Bn./6e Rég. Légère +5 [x 1] x 2 □□◆□□
 1er Bn./63e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./63e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□
 3e Bn./63e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□

14e Division

Général de Brigade Hulot : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 3e Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1
Colonel Baume : 2/~ /0 □□◆□□

1er Bn./9e Rég. Légère +6 (*x1*) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./9e Rég. Légère +6 (*x1*) x 2 □□□◆□□
 1er Bn./44e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./44e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Toussaint : 3/~ /0 □□◆□□

1er Bn./50e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./50e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 1er Bn./111e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□□
 2e Bn./111e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□

13e Division

Général de Division Vichery : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 1er Cie./5e Artillerie à Pied +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Le Capitaine : 3/~ /0 □□◆□□

1er Bn./59e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./59e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 1er Bn./76e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./76e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: 1
Général de Brigade Desprez : 3/~ /0 □□◆□□

1er Bn./48e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./48e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 1er Bn./69e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./69e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□

21e Division/VI Corps

Général de Division Teste : 3/~ /1 Command Range: 8 MPs
 3e Cie./8e Artillerie à Pied +6 x 3/9 x 3 (□□) ○○○

1ere Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Lafitte : 3/~ /0 □◆□

1er Bn./8e Rég. Légère +5 (*x1*) x 2 □□□◆□□
 2e Bn./8e Rég. Légère +5 (*x1*) x 2 □□□◆□□

2e Brigade ○○○○○○○○○○ RR: ½
Général de Brigade Penne : 3/~ /0 □□◆□□

1er Bn./65e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□□◆□□
 1er Bn./75e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□□
 2e Bn./75e Rég. de Ligne +5 (x 1) x 2 □□◆□

French Special Rules

- French replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- Général St. Remy and Maurin were wounded at Ligny and not present at Wavre.
- The 6e Division de Cavalerie may activate with the IV Corps or I Corps de Cavalerie.
- The 21e Division may activate along with either the III or IV Corps.

French Deployment

- The following set-up in or within 3 hexes of the Ferme des Quatre Sapins:
 - GdeD Exelmans
 - 9e Division de Cavalerie
- The following set-up in or within 12 hexes of Chapel, on or adjacent to the Brussels highway:
 - GdeD Vandamme
 - GdeB Revest
 - 10e Division
- The following set-up within 25 hexes of the southern map edge, on or adjacent to the Brussels highway:
 - 1er Cie./2e Artillerie à Pied
 - 8e Division

French Reinforcements

- Group A (+ 5) enters on the Corbaix road hex (south edge).
- **15:00** - 11e Division
- Group B (+ 5) enters on the Le Baraque road hex.
- **15:30** - Maréchal Grouchy
- Group C (+ 6) enters on the Dion Le Mont road hex.
- **15:30** - 10e Division de Cavalerie
- Group D (+ 5) enters on the Le Baraque road hex.
- **16:30** - IV Corps de l'Armée
- Group E (+ 4) enters on the Corbaix road hex (south edge).
- **17:30** - I Corps de Cavalerie
- Group F (+ 3) enters on the Corbaix road hex (south edge).
- **18:30** - 21e Division

Victory Conditions

- **French Decisive Victory:** Accumulate + 12 VPs at end of any Turn.
- **French Tactical Victory:** Accumulate + 6 VPs at game end.
- **Draw:** Any other result.
- **Prussian Tactical Victory:** Accumulate + 5 VPs more at game end.
- **Prussian Decisive Victory:** Accumulate + 11 VPs at end of any Turn.

Prussian Special Rules

- Prussian replacement Leaders have 2/~0 Command Ratings.
- Prussian Brigade Leaders have a Command Range of 6 MPs.
- GM v. Hobe may only issue Orders to cavalry Commands.
- Landwehr Kavallerie units may not stack, even if accompanied by a Leader.
- The 8. Uhlanen-Regiment is a hussar regiment despite its designation as an Uhlan regiment.

Prussian Deployment

- The following set-up anywhere west of the Dyle River and/or within 1 hex of the village of Aisemont:
 - Leaders and units of the III. Armee Korps Echelon Command
 - 10. Infanterie Brigade
 - 11. Infanterie Brigade
 - 11. Infanterie Brigade
 - I and II Kavallerie Brigade
 - Fusiliers Bn and Jaegers of the 8. and 30. Infanterie Rég.
- The Prussian player has 36 Masking counters he may deploy with his at start units.

Prussian Reinforcements

Group A (+ 1) enters on the Ohain road.

- **17:30** - 9. Infanterie Brigade (*remainder*)

	<u>RR</u>	<u>Infantry</u>	<u>Cavalry</u>	<u>Artillery</u>	<u>Total</u>
9. Infanterie Brigade	4	7.000	400	8	7.560
10. Infanterie Brigade	3	4.500	0	8	4.660
11. Infanterie Brigade	3	4.600	400	0	5.000
12. Infanterie Brigade	4	6.800	0	0	6.800
Kavallerie	2	0	2.350	8	2.510
Misc. Echelon Troops	0	1.000	200	20	1.600
	16	23.900	3.350	44	28.130

VP	Condition
+ 3	Control of Wavre
+ 1	Control of Limal
+ 1	Control of Ferme au Pont
+ 1	Control of Moulin des Bierges
+ X	Per RR of each Un-Shattered Brigade Command exited off the Louvain, Brussels and Ohain western edge road hexes. (French only)
+ 1	Per 4 enemy artillery increments eliminated
+ X	Per RR of Shattered enemy Brigade Command

III. Armeekorps



Generalleutnant Thielmann : 3/~1

Command Range: 11 MPs

Generalmajor v. Hobe : 3/~1

Kavallerie Com. Range: 6 MPs

Oberst v. Clausewitz : 3/~1

Chef des Stabes: + 2 MPs

Füs/19. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□♦□□
I/19. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□
II/19. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□♦□
6. Uhlanen-Regiment	+ 5	~	x 2+1	□□♦□□
7. Schwere Batterie	+ 5	x 4/12	x 4	(□□) ○○○
18. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○○
19. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○○

9. Infanterie Brigade



○○○○○○○○○ RR: 4

Generalmajor v. Borcke : 3/~1 CR:6

□□□□♦□□□□

8. Leib Jäger Kompanie	+ 6	(*x1*)	x 2	(□□♦□)
I/8. Leib Infanterie Regt.	+ 6	(x 1)	x 2	□□□□♦□□□□
II/8. Leib Infanterie Regt.	+ 6	(x 1)	x 2	□□□□♦□□□□
Füs/8. Leib Infanterie Regt.	+ 6	(*x1*)	x 2	□□□□♦□□□□ DC
I/30. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□□
II/30. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□
Füs/30. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□□♦□□□□ DC
I/1. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
II/1. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
III/1. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
3. Kurmark Landwehr Kavallerie	[+ 4]	~	x 2	□□□□♦□□□□
18. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○○

10. Infanterie Brigade



○○○○○○○○○ RR: 3

Generalmajor v. Krausneck : 3/~1 CR:6

□□□♦□□□

I/27. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□□
II/27. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□
Füs/27. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□□♦□□□□ DC
I/2. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
II/2. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
III/2. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
35. Fuß Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○○

11. Infanterie Brigade



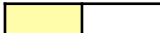
○○○○○○○○○ RR: 3

Oberst v. Luck : 2/~1 CR:6

□□□□♦□□□

I/3. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
II/3. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
III/3. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
I/4. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
II/4. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
III/4. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
6. Kurmark Landwehr Kavallerie	[+ 4]	~	x 2	□□□♦□□□

12. Infanterie Brigade



○○○○○○○○○ RR: 4

Oberst v. Stulpnagel : 2/~1 CR:6

□□□□♦□□□□

I/31. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□□
II/31. Infanterie Regt.	+ 5	x 1	x 2	□□□□♦□□□□
Füs/31. Infanterie Regt.	+ 5	(*x1*)	x 2	□□□□♦□□□□ DC
I/5. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
II/5. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
III/5. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
I/6. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□□
II/6. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□
III/6. Kurmark Landwehr	[+ 4]	x .5	x 2	□□□□♦□□□

I Kavallerie Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Oberst v. Marwitz : 2/~1

□♦□

7. Uhlanen-Regiment	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□□□♦□□□□
8. Uhlanen-Regiment	+ 5	(x .5)	x 2+0	□□□□♦□□□

II Kavallerie Brigade



○○○○○○○○○ RR: 1

Oberst v. Lottum : 2/~1

□□♦□

9. Husaren-Regiment	+ 6	(x .5)	x 2	□□□□♦□□□□
5. Uhlanen-Regiment	+ 5	(x 0)	x 2+1	□□□□♦□□□□
7. Dragoner-Regiment	+ 5	~	x 3	□□□□♦□□□□
20. Reitende Batterie	+ 5	x 3/9	x 3	(□□) ○○○